

# La Dame de Fer

## Résultats

### Les Terres du centre : La prise de contrôle

Temps accumulé	Eaux Noires	Reikswart	Différentiel
Boîte 1	2	57	55
Boîte 2	0	47	47
Boîte 3	2	57	55
	Total 4	161	157

### L'honneur de l'ennemi : La prise des étendards

Nombre de capture	Eaux Noires	Reikswart	Différentiel	Bonus de temps
Étendard D2 Eaux Noirs / D1 Reikswart	0	14	14	
Étendard D4 Eaux Noirs / D3 Reikswart	0	19	19	
	Total 0	33	33	140 minutes

## Gains

Différence d'étendards	Reikswart	Eaux Noires
5 et plus	2000 points de victoire + 5 minutes bonus/étendards au dessus de 5	0 points de victoire

Différence de temps	Reikswart	Eaux Noires
151 minutes et plus	6000 points de victoire	0 points de victoire

**Gagnant (+250pv):** Reikswart

Points de victoire	Terres du Centre	Honneur de l'ennemi	Gagnant	Total
Eaux Noires	0	0	0	0
Reikswart	6000	2000	250	8250

## Statistiques

	Eaux Noires	Reikswart	Total 1019	Total 1018
Combattants	414	689	1103	1134
Machines de guerre	3	5		
Monstres	1	4		

# Les Ruines de Brahma

## Résultats

### La prise de contrôle

<i>Minutes défendues</i>	<b>Claircastel</b>	<b>Haldorf</b>
Aile Est	40	8
Centre	30	21
Aile Ouest	43	31
Total	113	60

### Destruction des tours

<i>Tours détruites</i>	<b>Claircastel</b>	<b>Haldorf</b>
Tour 1	11:20	8:10
Tour 2	11:18	8:36
Tour 3	11:05	9:06
Tour 4	11:25	10:27
Total	4	4

### Ravitaillement

<i>Relevés Jeu 1</i>	<b>Claircastel</b>	<b>Haldorf</b>	<b>Options</b>
Relevé 5		Fermer Puits Claircastel	8 Victuailles
Relevé 15	8 Armements		1 Butin
Relevé 25	8 Armements		8 Armements
Relevé 35		Fermer Puits Claircastel	Fermer le Puits 5 minutes
Relevé 45		Fermer Puits Claircastel	

### *Relevés Jeu 2*

	<b>Claircastel</b>	<b>Haldorf</b>
Relevé 5	Fermer Puits Haldorf	
Relevé 15	Fermer Puits Haldorf	
Relevé 25	Fermer Puits Haldorf	
Relevé 35	Fermer Puits Haldorf	
Relevé 45	1 Butin	

## Gains

### Claircastel Défend

<i>Différence de temps</i>	<b>Claircastel</b>	<b>Haldorf</b>
50 minutes et plus	3625 points de victoire	0 point de victoire

### Haldorf Défend

<i>Différence de temps</i>	<b>Claircastel</b>	<b>Haldorf</b>
26 à 35 minutes	2715 points de victoire	910 points de victoire

<i>Tours détruites</i>	<b>Claircastel</b>	<b>Haldorf</b>
4 tours	1500 points de victoire	1500 points de victoire

*Gagnant (+500pv):* Claircastel

<b>Points de victoire</b>	<b>Prise de contrôle</b>	<b>Destruction des tours</b>	<b>Gagnant</b>	<b>Bonus*</b>	<b>Total</b>
Claircastel	6340	1500	500	400	8740
Haldorf	910	1500		400	2810

\*500 points de de victoires n'avaient pas été alloués dans le tableau des gains, ces 500 points ont été réparties également

### Statistiques

	<b>Claircastel</b>	<b>Haldorf</b>	<b>Total 1018</b>	<b>Total 1018</b>
Combattants	749	590	1339	1130
Machines de guerre	4	4		
Monstres	2	2		

# La Grande Furie

## Résultats

### Contrôle du territoire

<i>Temps accumulé</i>	<b>Bryas</b>	<b>Derzat</b>
Boîte 1	1 minute	145 minutes
Boîte 2	0 minute	148 minutes
Boîte 3	7 minutes	142 minutes
Boîte 4	20 minutes	117 minutes
Boîte 5	44 minutes	106 minutes
Boîte 6	35 minutes	112 minutes
	Total 107 minutes	770 minutes

### Route de commerce

<i>Relevés (#mats)</i>	<b>Bryas</b>	<b>Derzat</b>
Relevé 30	Zone 7 (1)	Zone 5 (5)
Relevé 60	Zone 5 (3)	Zone 4 (4)
Relevé 90	Zone 6 (2)	Zone 5 (5)
Relevé 120	Zone 7 (1)	Zone 6 (6)
Relevé 150	Puit (0)	Zone 7 (7)
	Total 7 mats	27 mats

### Gains

<i>Différence de temps</i>	<b>Derzat</b>	<b>Bryas</b>
600 minutes et plus	10640 points de victoire	0 points de victoire

<i>Mats</i>	<b>Bryas</b>	<b>Derzat</b>
135pv/mat	7	27
	Total 945 points de victoire	3645 points de victoire

**Gagnant (+1000pv):** Derzat

<b>Points de victoire</b>	Contrôle du territoire	Mats	Gagnant	Total
Bryas	0	945	0	945
Derzat	10640	3645	1000	15285

### Statistiques

	Bryas	Derzat	Total 1019	Total 1018
Combattants	647	1082	1729	1500
Machines de guerre	5	6		
Monstres	4	2		