

Horaire de la soirée

Greffes

De l'ouverture jusqu'à 23h00

Activités à la Cidrerie

19h00 à 19h30 : Sélection des juges de la soirée. Si vous êtes intéressés à faire partie des 5 membres du jury, vous devez vous présenter à Fanghrice und Chick'hun à la cidrerie entre 19h00 et 19h30.

19h30 à 20h00 : Les participants sont invités à venir soumettre leurs plans et croquis. Les juges pourront délibérer par la suite et annoncer le gagnant à 20h30. Voici les critères d'évaluations :

- Originalité, respect des principes de physique, respect du décorum et du médiéval-fantastique.

20h30 à 21h00 : Les participants sont invités à venir présenter leurs maquettes aux juges. Les juges pourront délibérer par la suite et annoncer le gagnant à 21h30. Voici les critères d'évaluations :

- Originalité, performance, respect du décorum et du médiéval-fantastique.

21h30 à 22h00 : Les participants sont invités à venir présenter stratégies de chef de guerre aux juges. Les stratégies peuvent être présenter de différentes façons et nous donnons beaucoup de liberté aux participants. Les juges pourront délibérer par la suite et annoncer le gagnant à 22h30. Voici les critères d'évaluations :

- Originalité, pertinence, respect du décorum et du médiéval-fantastique.



22h00 : *Encan militaire* pour les chefs des guildes militaires. Afin de pouvoir participer, il faudra avoir en main soit des lettres de changes et/ou un coffre avec des cartes et solars à l'intérieur (le tout devra être présenté au maître de jeu afin de s'assurer que les personnes qui enchérissent soient capable de payer). Un chef de guilde peut se faire remplacer par un membre de sa guilde. Points importants :

- Les unités mises aux enchères ne seront pas rendues publique avant la soirée.
- Les lettres de changes ne pourront pas être utilisées pour tous les enchères. Certains « vendeurs » sont assez précis dans ce qu'ils recherchent.

Activités à l'extérieur

20h00 : Cérémonie en l'honneur de Solara.

21h00 : Cérémonie d'adoubement pour la province de Claircastel.

