

Li'alliance des douze a eu lieu, Carcosa est née!

*Cette nouvelle venue ne tardera pas à devenir une étape incontournable
du commerce et des tractations en tout genre.*

De nombreuses personnes la comparent déjà au Lamoisard de l'ouest de notre monde.

*Quoiqu'il en soit, les festivités entourant sa naissance seront mémorables
et des gens de partout prendront la mer afin de faire partie des privilégiés
qui recevront le sceau de commerce de Carcosa !*

Voici les 12 groupes qui composent Carcosa:



Li'Hydre

Le Caparraum

Mayol

Archivistes

Compagnons de Lambertrand

Famille Cordelian

Fils du Vent

Gaurydrim

Lys Noir

Saint-Ordre des Templiers

Terribles Serpents à Sonnettes

Les Très Saintes Vinières

Carcosa



Bal Pourpre ~ Duché de Bicolline ~ 18 mars 1017

Détails de l'activité

Vos hôtes



La Famille Cordelian et les Fils du Vent

Toujours féroce­ment nomades, la Famille Cordelian et les Fils du Vent ont trouvé en Carcosa une terre d'accueil qui leur offre un peu de sécurité le temps de reprendre leurs forces pour mieux retrouver la route. C'est pourquoi les tzi­ganes de la Kumpania sont fiers d'être présents en grand nombre à Mé­norca, avec tout l'esprit festif qui les caractérise.

Pour l'occasion, la Famille Cordelian partagera quelques-unes de ces plus belles traditions tirées des fêtes foraines gitanes:

Duels de dague avec rose entre les dents, où non seulement le dextérité est récompensée, mais aussi l'élégance du duelliste, de même que l'état de la rose;

Carcosa



Une diseuse de bonne aventure, qui saura décrire ce que réserve l'avenir de ceux qui oseront lui ouvrir coeur et esprit;

Un tournoi de combat de coq, cette danse virile où vos armes sont vos pas, votre prestance et votre assurance;

Un spectacle mettant en vedette les soeurs Castilian, qui risqueront gros en dansant avec des sabres affutés sur la tête;

Et bien sûr, de la musique, beaucoup de musique, avec en finale Svarica, groupe légendaire né dans le campement de la Kumpania Cordelian!



Les Mayol

Hôtes de grandes renommées, les Mayol vous ouvrent les portes du plus majestueux et luxueux **Salon des Mille et Une Mains** que le monde ait connu!

De grands salons seront à la disposition des invités et de nombreux services y seront offerts. Tous vos sens seront sollicités!

Prélassiez-vous en admirant les **performances d'artistes aux multiples talents** ou encore profitez de ces lieux exotiques pour y faire des rencontres fortuites.

C'est également en ces lieux que la procession marquant le couronnement du roi de Carcosa aux environs de 21h. Le son du gong déterminera le début de la procession. Soyez attentifs si vous souhaitez être témoins de ce moment grandiose!

Les Compagnons de Lambertrand

Les Compagnons de Lambertrand, la plus ancienne guilde commerçante de l'Empire, maintenant confortablement installé en Carcosa, seront sur place pour gérer leur **comptoir commercial**.



Vous pourrez y acheter ou vendre différents lots à des prix suivant le marché.

Le comptoir commercial sera ouvert de 18h00 à 21h00 tout près des quais de Ménorca.



Boustifaille

Nous vous rappelons que la formule de l'événement a été modifiée depuis l'édition 2016 et qu'il n'y a plus de banquet (buffet) servi durant la soirée. Ceci dit, les appétits féroces pourront être comblés par divers points d'approvisionnement en Carcosa!

Les grillades du quai

Tout au long de la soirée, il sera possible de vous procurer des grillades et autre nourriture directement à notre comptoir bar.

À l'extérieur, vous trouverez la roulotte de Méchoui Nord-Sud avec la légendaire poutine et autres tentations!



Musique et danse



Svarica 19h

Faisant partie de l'une des douze familles de Carcosa, Svarica ne manquera pas l'appel à la fête et vous fera danser sur les airs de la famille Cordelian!

Groupe de musique d'inspiration gitane/tzigane performant (la plupart du temps!) dans l'univers de Bicolline.

Les Murènes 21h30

Il était impensable d'imaginer d'autres troubadours que les Murènes pour venir souligner la naissance de cette nouvelle région!

Les Murènes sont un groupe spécialisé dans les chants marins de l'âge d'or de la piraterie. Ils sont comme le rhum: ils réchauffent, stimulent et enivrent!



Les sceaux de commerce de Carcosa

"Bien simple d'esprit, le capitaine, qui oserait naviguer sans le sceau des douze."

Le sceau de Carcosa est votre sauf conduit pour commercer avec les îles, en posséder un est promesse de réussite et de fortune, mais surtout de sécurité. Ces sceaux ont été coulés dans les semaines qui ont suivi la naissance de Carcosa et chaque guildes formant les "douze" se sont vu en remettre trois chacun. Au printemps, après la grande fête organisée en l'honneur de cette nouvelle région, plusieurs de ces sceaux repartiront aux quatre coins du monde gardé précieusement par les ambassadeurs en ayant fièrement fait l'acquisition auprès de l'une des guildes. Serez-vous du nombre?



L'avatar de votre personnage en



Sortez vos plus beaux appareils et profitez-en pour immortaliser votre personnage en 3D! L'équipe de [Mes Albums 3D](#) sera présent dans le hall d'accueil dès 17h pour immortaliser votre personnage en trois dimensions.

Deux types de portrait s'offrent à vous:

Buste seulement 40\$

Complet plein pieds 55\$

Carcosa



Les frais devront être acquittés sur place par carte de crédit ou argent comptant. Le tarif inclut les taxes.

Vous pourrez aussi commander une figurine de votre avatar 3D!

Pour consulter les options et tarifs, cliquez [ICI](#).



Désis' et combats' du Duché

L'arène sanglante de Menorca 21h30

Il est de coutume pour les ruffians, lors de grand rassemblement de ce genre, d'organiser des combats dans une arène improvisée près des quais. Carcosa ne fait pas exception et Danroh dit la main chanceuse sera sur place avec ses mercenaires afin d'amuser la foule et de prendre les paris sur les combats.



Saurez-vous remporter les mises et sortir de l'île les poches pleines de solars ?

La façon de parier et les montants possibles seront annoncé sur place.

Combat de la double poutre 22h30

En équipe de deux les mains du centre attachées ensemble.

Prix: en solars sonnant

Inscriptions au comptoir des greffes de 18h à 21h



Enchères du Duché



La cité de Carcosa invite les participants à venir échanger leurs solars et lettres de change à l'encan. Présenté par le célèbre encanteur Giani, qui est en charge d'accueillir les dignitaires et de voir à l'amusement de ceux-ci. Giani est en discussion avec les antiquaires et les vendeurs de tout acabit, nous gageons que cela sera toute une expérience.

Cette année plusieurs items d'ici et d'ailleurs seront en vente encore une fois, mais l'encanteur vous permet également de mettre en vente les trésors accumulés lors de vos propres voyages, les antiquités avec une valeur historique amassées lors des récentes guerres, ainsi que tout objet de curiosité et d'intérêt pour les collectionneurs du monde de Bicolline!

Les enchères auront lieu à 22h00 dans la salle du Grand Pont.

Géopolitique

Conseil de Carcosa 20h

C'est lors de cette soirée que le sort politique de Carcosa se décidera. Cette nouvelle région de notre monde devra choisir si un grand conseil, un suzerain ou un despote dirigera la

Carcosa



destinée du nouveau royaume. Une réunion leur est réservée afin de pouvoir discuter entre eux à 20h dans la salle du Grand Pont.

Les personnes admises au conseil de Carcosa sont: les seigneurs des provinces la composant et un représentant par groupe affilié à une de ces provinces. Il vous est donc encore possible d'essayer d'influencer ces personnes afin qu'ils votent selon vos valeurs!

Seigneurs:

Mer des Chaînes	Kal-El	2 votes
Mer des Glaces	Soeur Béragère	2 votes
Océan des Brumes	Anniel Mayol	2 votes
Eaux Noires	Seth Longhiver	2 votes
Vigo	Chico Mayol	2 votes
L'Hydre	Coréus	1 vote
Le Capharnaum	Anniel Mayol	1 vote
Mayol	Chico Mayol	1 vote
Archivistes	Franck McHard	1 vote
Compagnons de Lambertrand	Christoff de Lambertrand	1 vote
Famille Cordelian	Ramirez Cordélian	1 vote
Fils du Vent	Sarkis Sarkissian	1 vote
Gaurydrim	Ronux	1 vote
Lys Noir	Seth Longhiver	1 vote
Saint-Ordre des Templiers	Frédéric de Monquefort	1 vote
Terribles Serpents à Sonnettes	Rakim Changedenom	1 vote
Très Saintes Vinières	Constance Rougeloise	1 vote

Couronnement du Roi 21h

Le conseil de Carcosa invite tous et chacun à assister au couronnement du Roi vers 21h. Le son du gong marquera le début de la procession et le rassemblement des convives autour du trône de la grande salle. Surprises et cadeaux attendent le nouveau roi!

Élection des érudits 23h

À 23h dans la salle du Grand Pont aura lieu l'élection des cinq érudits qui auront la chance de voir au destin tellurique de notre monde. Seul les personnes ayant le droit de voter seront admises dans la salle et seulement les élus pourront demeurer afin d'effectuer le tirage de la syta et voir aux vents telluriques. Voici les règles en ce qui concerne l'élection:

Le premier grand-prêtre de chaque croyance) est invité à venir voter. Il reçoit un nombre



de pierre de savoir selon les critères suivant :

1 pierre de savoir par prêtre dévoué à la croyance.

3 pierres de savoir par grand-prêtre nommé de la croyance.

Les grands-maîtres mages et alchimistes sont eux aussi invités à venir voter et reçoivent un nombre de pierre de savoir selon les critères suivant :

2 pierres pour leur titre de grand-maître.

2 pierres de savoir pour chaque maître qui le supporte.

Les maisons les plus notoires des sphères de croyance et occulte peuvent aussi envoyer un candidat à l'assemblée qui portera les 15 pierres de sa maison.

Toute personne ayant droit de vote peut se présenter comme érudit. L'élection des érudits se déroule comme des élections seigneuriales. Si quelqu'un désire se présenter il devra le mentionner au bâtonnier et prendre un kobi. Une fois tous les candidats annoncés, les participants doivent voter et les 5 candidats ayant amassé le plus de pierres dans leur kobi se verront nommés érudits jusqu'à la prochaine élection.



Note: Un grand-prêtre non entretenu ou un mage qui n'aurait pas entretenu son grimoire ne pourra participer à l'élection des érudits. Il ne recevra pas de pierre de savoir, ni ne pourra se présenter comme érudit.

Carcosa



Le comptoir des greffes et maîtres de jeu



Le comptoir des greffes est le seul endroit possible pour officialiser tout échange ou émission de titre. Les greffes seront disponibles de 18h00 à 24h00.

C'est également au comptoir des greffes que les dépôts et les enveloppes de retour seront disponibles.

Sur place vous pourrez rencontrer les maîtres de jeu François Noël et Alexandre Bégin pour tout aspect personnel ou autre touchant vos sphères d'actions de jeu et d'orientation.

Si vous avez des communications étant destinées au maître de jeu, écrivez à maitredejeu@bicolline.org

Carte de population du Bal Pourpre

Tous les participants inscrits se verront octroyer une *fiche de population Bal Pourpre* qui permet d'interagir en posant de nouvelles actions dans l'univers virtuel de Bicolline.



La voix du peuple

5 de ces fiches peuvent être échangées contre 15 points d'influence au comptoir des greffes. L'influence donnée sera «d'autres régions» à moins que le joueur présente un titre de propriété ou de noblesse de la région voulue.

Épées à louer

Engager des mercenaires n'est pas toujours chose facile, mais ici en Carcosa, il semblerait que cela soit possible. La présentation du grand Bal a attiré de nombreuses épées à louer qui cherchent un contrat lucratif pour améliorer leurs conditions de vie. 1 fiche Bal Pourpre accompagné de 100 solars et 2 influences d'une région de votre choix réussiront à attirer chez vous un de ces mercenaires. La transaction devra se tenir au comptoir des greffes.

Au plaisir!

Chers aventuriers et aventurières, nous vous attendons en grand nombre pour ce rendez-vous incontournable de l'univers de Bicolline. Venez masqués et parés de vos plus beaux atouts pour festoyer, découvrir, batifoler, jouer, ripailler, créer, rencontrer, incarner, courtiser et rêver!

Au Plaisir!

L'équipe du Duché de Bicolline



Duché de
BICOLLINE

bicolline.org

info@bicolline.org / 819.532.1755
1480 ch Principal, Saint-Mathieu-du-Parc, G0X 1N0

Carcosa

