

Les Jeux de Kintzheim, soirée taverne avec banquet
Samedi 16 juillet 2016, au Duché de Bicolline



Les jeux de Kintzheim

Schwarsembourg, Kintzheim.

En ce 21^e jour de juin 1016, par la grâce de l'Empereur Karl 1^{er} du nom, moi Besheral d'Ax, seigneur de la magnifique Kintzheim, décrète une journée de jeux afin que l'anniversaire de mon plus fidèle ami, l'archiduc Hans Garder soit un jour mémorable. Nous invitons par la présente, les dignitaires du monde à venir festoyer et que leurs champions s'affrontent dans des joutes amicales.

Il me sera impossible d'être présent pour l'occasion, mais vous aurez la chance de vous entretenir avec l'archiduc, de même que d'offrir un présent pour son anniversaire. Sire Garder a la réputation d'être un homme de bon goût et souvent plus que reconnaissant des attentions qui lui sont portées. De plus, l'archiduc a toute ma confiance afin de traiter de certains dossiers en mon nom lors de ces déplacements.

Les festivités permettront aussi aux personnes présentes de faire enfin la connaissance de monsieur Simius Ehrlich un des très célèbres banquiers de Kintzheim et mécène d'une réputation irréprochable.

Déroulement de l'activité

« Les Jeux de Kintzheim » est une activité conçue pour les joueurs désirant participer à un événement continu d'épreuves et de rencontres. L'activité inclut divers jeux en après-midi, un souper de style banquet à l'auberge de Bicolline ainsi qu'une soirée taverne.

Arrivée des participants

Les **participants sont attendus à l'AUBERGE DE BICOLLINE dès 12h30** où l'inscription et l'homologation sera effectuée. C'est à 14h00 que les jeux débiteront près de l'auberge. Pour ceux et celles désirant participer, il est possible de s'inscrire à l'avance aux divers jeux afin de faciliter la logistique. Pour le faire, envoyez un courriel à maitredejeu@bicolline.org en spécifiant à quelle(s) activité(s) vous désirez participer. Il est possible de s'inscrire à plusieurs épreuves si l'horaire vous le permet. Vous pourrez également vous inscrire aux différentes épreuves le jour de l'activité, près de l'accueil.

Les Jeux de Kintzheim, soirée taverne avec banquet
Samedi 16 juillet 2016, au Duché de Bicolline



L'Auberge

L'auberge de Bicolline représente pour l'occasion le manoir de Schwarsembourg, une des nombreuses demeures de la famille d'Ax.

Les personnages présents

- L'archiduc Hans Garder sera présent pour son anniversaire. Il est impatient de rencontrer les convives afin d'entendre les histoires du monde. Ne soyez pas timide !
- Sire Mancel dit le Gros sera aussi présent. Se déplaçant pour l'anniversaire du duc, il pourrait en profiter pour faire des affaires et créer des liens économiques.
- Monsieur Simius Ehrlich, un des célèbres banquiers de Kintzheim sera, pour une rare fois, parmi le peuple afin de discuter de l'avenir du regroupement des Banquiers en Kintzheim.

Les jeux

Voici la liste des jeux auxquels vous êtes invités à participer.

- **Tournoi de fines-lames** : Ce tournoi suit les mêmes règles que lors de la grande bataille. Le tournoi se déroulera dans la plaine devant le monastère de Marmara et débutera à 14h00.
- **Tournoi de gladiateur** : Ce tournoi suit les mêmes règles que lors de la grande bataille. Le tournoi se tiendra dans la lice de joute et débutera à 15h00.
- **Tournoi de Loren** : Ce tournoi suit les mêmes règles que lors de la grande bataille. Le tournoi se déroulera dans la plaine devant le monastère de Marmara et débutera à 15h00.
- **Le messager** : Une course est organisée pour trouver le plus rapide messager présent en Kintzheim. Le duc Garder étant un homme ponctuel, il aime particulièrement les coursiers compétents. Le parcours sera dévoilé la journée même de l'épreuve. Le départ sera donné à 15h30 à l'auberge.
- **La mêlée générale** : Cette épreuve est simple, tous les combattants qui désirent combattre sont invités à se présenter dans la lice et au signal du duc à 16h00, la dernière personne debout remporte la mêlée. La mêlée générale sera répétée plusieurs fois pour le bon divertissement du duc.
- **Tournoi d'échecs** : Le tournoi d'échecs sera un tournoi de style rapide (10 min.) et se déroulera directement à l'auberge et débutera à 14h00. Chaque participant aura la chance de jouer 5 parties afin de se démarquer.

Les Jeux de Kintzheim, soirée taverne avec banquet
Samedi 16 juillet 2016, au Duché de Bicolline



Le repas

Un souper de style banquet sera servi vers 17h30 à l'auberge de Bicolline, plus de détails à ce sujet suivront sous peu.

Modalités d'inscription

Pour vous inscrire il faut :

- Avoir 18 ans et un jour.
- Compléter la fiche d'inscription se trouvant sur le site internet à l'adresse suivante **au plus tard le 14 juillet:**
<http://bicolline.org/inscription.php?id=33>
- Effectuer votre paiement en ligne, par téléphone (819-532-1755/819-532-1074) ou par la poste à l'adresse suivante : Bicolline, 1480 Chemin principal, St Mathieu du Parc (Québec), Canada G0X 1N0.

Les cartes de domiciliation "taverne" (fiches de population) seront remises selon les règles suivantes:

- un membre régulier doit être pré-inscrit (avec paiement reçu) pour recevoir sa carte
- un membre privilège reçoit sa carte automatiquement s'il est présent (qu'il soit pré-inscrit ou non)
- un non-membre ne reçoit pas de carte

La sécurité

Nous sommes tous responsables de notre sécurité et de celle des autres. Aucun comportement violent, tant physique que psychologique, et état second ne seront tolérés durant l'événement sous peine d'expulsion.

Le plaisir de tous passe par la responsabilité individuelle de chacun.

Pour nous joindre

info@bicolline.org

819-532-1755 (Auberge)

www.bicolline.org

1480 chemin Principal, Saint-Mathieu-du-Parc, Qc, G0X 1N0

inscription@bicolline.org

819-532-1074 (Administration)

www.facebook.com/bicolline

maitredejeu@bicolline.org