



Le soleil se couchant à l'horizon et les ombres s'allongeant, la vie s'éveille dans la cité cachée de Syrn. Autour de vous, le paysage change drastiquement et, ce qui était beau et vivant, flétri et se meurt à vue d'œil. Un frisson vous parcourt l'échine, le grand ténébreux fait sentir sa présence en ces lieux où vous vous pensiez en sécurité. Votre regard se dirige vers une entrée, elle est si envoûtante, chaleur et musique vous y attirent et... pourquoi pas. Venez combler votre curiosité en posant le regard à l'intérieur même de l'interdit.

Le cerbère vous tend les bras « Venez, n'ayez crainte, vous êtes mon hôte... Venez profiter des plaisirs de la cité, de cette chance unique qu'est celle d'être parmi les premiers à entendre mon message et d'être parmi ceux qui pourront prendre en main leur destin. Moi, Cerbère de Syrn et Fureur de Teratos, je vous tends les bras pour une soirée mémorable et unique comme seules peuvent l'être les Nuits de Syrn! »

Dignitaires et ambassadeurs de ce monde, aventuriers et aventurières, vous êtes attendus en grand nombre pour ce rendez-vous incontournable de l'univers de Bicolline. Venez masqués et parés de vos plus beaux atours pour festoyer, découvrir, batifoler, jouer, ripailler, créer, rencontrer, incarner, courtiser et rêver!



L'ANTRE DU CERBÈRE

Les portes de la cité ouvriront à **18h30**, mais attention, les « sbires » du ténébreux vous laisseront entrer par petits groupes d'une dizaine d'individus. Une lanterne sera remise à chaque groupe pour guider vos pas au travers des ténèbres qui vous y attendent.



LE TRÔNE DU CERBÈRE

Vos yeux s'habituant à peine à l'absence de lumière, votre regard se tourne vers un endroit surélevé, un trône décoré de bannières se trouve en son centre. À ses pieds, une grande table accueille le clergé et les plus fidèles serviteurs du Grand Ténébreux.





Il sera possible tout au long de la soirée de prendre rendez-vous afin d'obtenir audience auprès des hauts dignitaires de la cité. Vous n'avez qu'à vous rendre à cet endroit afin de vous annoncer et peut-être que Sa Grandeur vous accordera un moment ?

À l'occasion des *Nuits de Syrn* de nombreux représentants ont fait le voyage pour venir en la cité, car le Grand Ténébreux leur a annoncé la présence du Samatse, le grand nécromancien.

LE GRAND NÉCROMANCIEN

Depuis l'attaque des andoriens et des impériaux sur Tadorna, le Samatse s'était retiré à l'écart du monde. Les grands bouleversements ayant changé la face du monde, le grand nécromancien refait surface et reprend la place qui lui est due. Il compte sur cette soirée pour se refaire une Cour de proches et de loyaux serviteurs.

L'ÉMISSAIRE DE LA CITÉ DES SABLES

Le Sultan Nakkan Ossan, surpris de l'ouverture de la cité de Syrn, ne tarda pas à confirmer l'envoi de l'un de ses émissaire afin de connaître les raisons d'une telle invitation et la teneur du discours du Cerbère. L'émissaire est aussi porteur de nouvelles pour son Grand Vizir et tous les Vizirs présent ce soir là. Que les vents du désert vous soient favorables en ces lieux !



LE GRAND RECENSEMENT



Le Duché de Bicolline profite du bal pourpre pour continuer le grand album de tous les personnages et de leur historique qui peuplent son univers. Deux photographes seront sur place pour prendre vos portraits. Nous donnons priorité aux joueurs n'ayant pas encore été photographiés. Tous les portraits se retrouveront dans un grand livre des personnages accessible sur notre site internet. Ce document sera bonifié année après année pour le plaisir de tous!





Les portraits et les noms (réel et en jeu) seront notés sur place par le Duché de Bicolline et, par la suite, vous devrez nous envoyer un bref historique d'une demi-page maximum par courriel à info@bicolline.org.

Horaire :

De 18h00 à 20h00 dans le hall

LE COMPTOIR COORDINATION DE LA BATAILLE 2016

Brigade comment allez-vous?

Un partenariat avec le département de technique de travail social du CÉGEP Marie-Victorin, dans le cadre de leur cours *Projet en Intervention communautaire*, a permis la mise en place d'une brigade communautaire pour veiller au bien-être des participants lors de la Bataille de Bicolline.

Venez faire leur connaissance et en apprendre davantage au comptoir de la coordination!

Bénévolat

Pour tous ceux qui voudraient rejoindre l'équipe de bénévoles pour la Bataille en août prochain, vous pourrez consulter la politique bénévole et échanger avec nos coordonnateurs sur place. C'est le moment idéal pour découvrir quels sont les avantages d'être bénévole à l'événement: réduction du prix d'entrée, repas et autres bénéfices tel que le stationnement, l'accès au dortoir, ou aux douches.

Horaire:

De 18h00 à 22h00 dans le hall d'entrée



LE COMPTOIR DES GREFFES ET LE COMITÉ JEU

Le comptoir des greffes est le seul endroit possible pour officialiser tout échange ou émission de titre dans le jeu géopolitique de Bicolline. Lors de cette soirée, plusieurs greffiers seront sur place pour vous servir.

Avec l'arrivée de la nouvelle plateforme et dans la continuité de la mise en place de la phase 1, il vous sera possible de déposer des avoirs dans votre coffre virtuel de personnage.

Horaire:

18h30 à 23h00





LE SOMBRE CASINO

Un incontournable en Syrn: le Sombre Casino en ses murs! Plusieurs tables de jeu pour vous tenter et vous soutirer quelques solars durement gagnés, mais également la chance d'en ressortir la bourse pleine: dés menteurs, poker, roulette et course de chevaux chaotiques.

Horaires: 18h30 à 21h30 dans la salle principale



LES CHARMES DE LA CITÉ AVEC KATEYA

À plusieurs reprises durant la soirée vous pourrez vous joindre aux mouvements envoûtants de **Kateya** et de ses trois danseuses de la cité. Elles déambuleront parmi la foule pour vous charmer! On dit également des membres de Kateya qu'elles soufflent les légendes de Syrn à même leur danse..

Horaires: Apparitions entre 19h00 et 23h00



EXPOSITION D'OEUVRES SYRNALES

Une exposition d'œuvres d'art rares, encore jamais vues, qui démontre l'étendue du savoir-faire des artisans de la grande cité de Syrn et qui témoigne de la culture propre à la sombre cité et au culte du sombre Ténébreux. Cette exposition unique sera accessible durant une partie de la soirée. Mêlant beauté et horreur, ces objets sauront vous subjuguer, emplissant votre être de dégoût ou d'admiration. Il est d'ailleurs dit que certaines œuvres hors des murs de la cité auraient de bien étrange propriété... Serait-ce la nature même de Syrn qui les rendrait inoffensives? Ou leur sombre nature est-elle éclip­sée en ces lieux?



LA PROCESSION CLÉRICALE DE TERATOS ET LA CÉRÉMONIE DES ÂMES

L'apparition d'un « crystal de vie » en Garganesh pique la curiosité des sages de notre monde, serait-ce la solution pour se protéger en Syrn ? Est-ce que cela ferait l'effet contraire ?





Chose certaine, les érudits devront se concerter à ce sujet rapidement, l'avenir des visiteurs de la cité est entre leurs mains.

Horaire:

19h30 Entrée de la grande salle

Il est de coutume pour le haut clergé de Teratos de sanctifier la cité afin de conserver les secrets qui s'y trouvent. Pour la première fois, des étrangers auront la chance d'observer cette cérémonie unique qui démontrera la puissance de Teratos.

Afin de permettre aux étrangers de venir dans la grande cité de Syrn en toute sécurité, le Cerbère a promis de ne prendre aucune âme lors de cette unique nuit. Ayant bien entendu cette promesse, les érudits devront s'assurer que Wiss Norrisson tienne parole en faisant un rituel sur l'autel central qui liera les pouvoirs du Cerbère à leur volonté pour une soirée. Ils procéderont à leurs incantations pendant toute la durée de la procession cléricale de Teratos à laquelle vous êtes invités à vous joindre pour témoigner votre respect à l'hôte des lieux.



LE DISCOURS DU CERBÈRE DE SYRN

Depuis l'autel central, le Cerbère Wiss Norrisson s'adressera à tous les invités présents. De grandes nouvelles seront annoncées en cette soirée. Par la suite, il vous sera possible de demander audience auprès du maître des lieux afin de prendre position face aux déclarations qui ont été faites.

Horaire:

20h00 sur l'autel central



CONCOURS D'APPARÂT

Cette année, nous vous convions à porter vos plus beaux habits et à tenter d'impressionner les juges pour remporter le concours du costume s'apparentant le plus à la thématique de la soirée! N'hésitez pas à laisser votre côté sombre guider votre esthétique.

Les trois personnages les plus ténébreux remporteront une entrée gratuite pour le Bal Pourpre 2017 et une consommation au Teratobar le soir de l'activité.

Horaire:

22h00 inscription et information à l'accueil





LES ENCHÈRES DU DUCHÉ

La cité de Syrn invite les participants à venir échanger leurs solars à l'encan. Présenté par le célèbre Crieur de la cité, qui est en charge d'accueillir les dignitaires et de voir à l'amusement de ceux-ci. Le Crieur est en discussion avec les antiquaires, nous gageons que cela sera toute une expérience.

Horaire:

20h30 première partie sur l'autel central, 2e partie près des greffes

Cette année plusieurs items d'ici et d'ailleurs seront en vente encore une fois et le Crieur vous permet également de mettre en vente les trésors accumulés lors de vos propres voyages, les antiquités avec une valeur historique amassées lors des récentes guerres, ainsi que tout objet de curiosité et d'intérêt pour les collectionneurs du monde de Bicolline!

Pour mettre à la liste des enchères vos trésors et items, veuillez contacter maitredejeu@bicolline.org afin de nous faire part de l'item en question. Chaque description reçue devra obligatoirement contenir les informations suivantes :

- Nom de l'Item
- Descriptif et origine
- Prix de départ
- Photo de l'item



La liste des items approuvés sera disponible dans la semaine avant le Bal Pourpre, donc il est primordial de nous envoyer vos descriptifs d'ici le 18 mars 2016!

Notez bien que le Crieur de Syrn se garde le droit de refuser tout item jugé inapproprié. 10% de toutes les ventes seront gardés par le Crieur de Syrn et les Antiquaires afin de financer l'œuvre caritative des sœurs du supplice originel pour la protection des âmes perdues des différents peuples du monde.



LA VENTE AUX ESCLAVES

Lors des *Nuits de Syrn*, une grande vente aux esclaves sera effectuée sous la forme d'une enchère publique. Il est à noter que les esclaves mis en vente lors du Bal seront les seuls vendus dans l'année de jeu. Si vous voulez vous en procurer, venez participer à cette vente !

Horaire:

20h30 sur l'autel central





LE CONCERT DU CERBÈRE

Ce sont les **Swindlers** qui feront trembler Syrn avec une approche celtique acoustique qui marie folk et musique punk. Le groupe a connu un franc succès à la Bataille l'été dernier et c'est une chance pour ceux qui les auraient manqués!

Horaire

21h30 sur la scène principale



LE DUEL DE SANG

Dans les ténèbres de la cité, il est de coutume de verser le sang pour le plaisir. Le cercle des duels sera ouvert en cette soirée pour tous ceux et celles qui désireraient prouver leur valeur aux yeux du Grand Ténébreux. Pour ce duel, où seule la dague est de mise, les adversaires sont attachés l'un à l'autre pour combattre. Le plus méritant, aux yeux du Grand Ténébreux, sera honoré d'un présent.

Horaire:

23h30 devant le Trône du Grand Ténébreux



CONSEILS ET RÉUNIONS

Pour accommoder les ambassadeurs et diplomates de chaque région, le clergé de Syrn leur a consenti une salle de rencontre. **Les réservations sont nécessaires et doivent être enregistrées auprès de Bicolline** (maitredejeu@bicolline.org) **avant le 23 mars 2016**. Une salle est réservée pour une durée de 50 minutes, entre 19h et 24h, et les convives doivent avoir quitté les lieux avant l'arrivée du prochain groupe.

Vous pourrez consulter le suivi des réservations sur la page *Facebook* de Bicolline (www.facebook.com/bicolline), sur la page événement Bal Pourpre.





SALLE DE CONSEIL NOIRE (située près de l'accueil)

- 19h - Rashface et Peaux vertes
- 20h - Assemblée de Noïsehoc
- 21h - Conseil de Kafé
- 22h - Conseil Pairs d'Andore (15min.) ensuite Cour d'Andore
- 23h - Conseil de Nasgaroth
- 24h - Pete Patte Molle

SALLE DE CONSEIL ROUGE (située près de l'accueil)

- 19h - Cité des Sables
- 20h - Conseil d'Irendille
- 21h - Conseil Impérial
- 22h - Conseil de Dinant
- 23h - Conseil des Terres du Sud
- 24h - Fraterie



LE BAR ET LES GRILLADES DES BRASIERES DE SYRN

Sur place, vous retrouverez le bar du Duché avec toute la sélection des meilleurs breuvages qui soient!

Tout au long de la soirée, il vous sera également possible d'acheter des grillades au comptoir bar de la cité. Brochettes et pilons seront au menu!



LE TERATOBAR ET LA TABLE DES PERVERSIONS

En Syrn, il est une enseigne où le visiteur peut s'abreuver des supplices du caveau et se divertir aux voltiges du cerveau: le TERATOBAR. Où le hasard est délice! La place où se délecter du sang d'un dilué tout en se limant l'esprit sur un remuement des méninges!

Oserez-vous prendre place à la Table des perversions et risquer tout face à la créature qui la contrôle?

Horaire:
De 18h30 à 01h00





MÉCHOUI NORD-SUD

Pour les fringales, Méchoui Nord-Sud nous fera le plaisir d'être sur place avec un chapiteau extérieur à l'entrée de la salle et vous offre un choix de 4 variétés de poutine: régulière, *western*, *smoked meat* et porc effiloché.

Horaire:

18h30 à 03h00 à l'extérieur, tout près de l'entrée



CARTE DE POPULATION

Tous les participants inscrits se verront octroyer une toute nouvelle fiche de population spéciale Bal Pourpre, qui permet d'interagir en posant de nouvelles actions dans l'univers virtuel de Bicolline.

Pour la soirée du bal, il est possible de faire ces actions avec les fiches de population :

La voix du peuple

5 de ces fiches peuvent être échangées contre 15 points d'influence au comptoir du comité jeu. L'influence donnée sera «d'autres régions» à moins que le joueur présente un titre de propriété ou de noblesse de la région voulue.

La conversion

Pour chaque fiche bal pourpre échangée au comité jeu par un grand-prêtre ou une grande-prêtresse de Teratos, ces derniers recevront 2 cartes "croyant".

L'écho de l'ombre

Le premier groupe à ramener 80 cartes de population Bal Pourpre aura la chance de participer à une quête lors de la grande bataille 2016. Un groupe de 20 noms devra être remis en même temps que les cartes au comptoir du comité jeu.



POUR NOUS JOINDRE

info@bicolline.org 819-532-1074 *administration* 819-532-1755 *auberge* 819-532-1084 *fax*
Adresse postale: Duché de Bicolline, 1480 ch Principal, St-Mathieu-du-Parc (Qc), G0X 1N0
Adresse de l'activité : Espace Shawinigan, 1882 rue Cascade, Shawinigan (Qc), G9N 8S1





Duché de BICOLLINE

Chers aventuriers et aventurières, nous vous attendons en grand nombre pour ce rendez-vous incontournable de l'univers de Bicolline. Venez masqués et parés de vos plus beaux atours pour festoyer, découvrir, batifoler, jouer, ripailler, créer, rencontrer, incarner, courtiser et rêver!



HORAIRE DE LA SOIRÉE

18H00 GRAND RECENSEMENT

18H30 OUVERTURE DES PORTES DE LA CITÉ

OUVERTURE DU COMPTOIR DES GREFFES ET COMITÉ JEU

EXPOSITION DES ŒUVRES SYRNALES

OUVERTURE DU TERATOBAR ET DE LA TABLE DES PERVERSIONS

OUVERTURE DU SOMBRE CASINO

19H00 OUVERTURE SALLES DE CONSEIL

19H30 PROCESSION CLÉRICALE DE TERATOS

CÉRÉMONIE DE PROTECTION DES ÂMES PAR LES ÉRUDITS ET LE CERBÈRE

20H00 LE DISCOURS DU CERBÈRE DE SYRN

20H30 LES ENCHÈRES DU DUCHÉ, VENTE DES OBJETS, VENTE D'ESCLAVES

21H00 VENTE DE LOTS DE CARTES MODÈLE ENCAN PRÈS DU COMITÉ JEU

21H30 GROUPE DE MUSIQUE SWINDLERS

22H30 CONCOURS D'APPARÂT

23H00 GROUPE DE MUSIQUE SWINDLERS

23H30 LE DUEL DU SANG

