



## Le bordel « Chez Sandrine » – La Chimère vs la Garde Rouge

Samedi 19 Septembre 2015, au Duché de Bicolline

### Le bordel « Chez Sandrine »

*Afin de prendre un repos bien mérité, la Garde Rouge se rendit au réputé Bordel «Chez Sandrine», ayant eu vent des miracles épicuriens s'y déroulant. Une fois sur la place, les pieux dévots honorèrent Saint-Soulard et purent se vautrer dans les délices charnels que seul sait vous offrir le Bordel Chez Sandrine...*

*Quand tout à coup, le Prince Alphonse de Kazarun aperçut une ignominie sans nom : Une des hôtes acceptait, à l'instant même, un paiement en Berk, cette nouvelle devise du Nord. Sachant les Berks à l'index du Saint-Siège, il n'en fallut pas plus pour que le bon Prince s'empare d'une main la première bouteille disponible et qu'il tente, de l'autre, de saisir l'objet de vice. Cette action impromptue et quelque peu maladroite souilla le Bordel.*

*Fracassant le décor enchanteur de l'endroit et ouvrant jusqu'au dernier coussin, la Garde Rouge s'assura de saisir toute la monnaie frappée du Berkwald. Dans une confusion monumentale, Sir Rolland, cloué au sol par trois filles de joies, vit une jeune servante quitter le bordel par la porte de derrière. Il ne lui fallut qu'une fraction de seconde pour reconnaître la légendaire corde de chasteté du chambellan Jacques D'Avignon, dans les mains de la servante.*

*La nouvelle eut tout juste le temps de se rendre aux gens de La Chimère que déjà Sa Majesté Kalin 1er appelait aux armes ses plus braves guerriers !*

---

#### Déroulement de l'activité

*Le bordel Chez Sandrine est une activité conçue pour les joueurs désirant participer à un événement de type Campagne Militaire épisodique opposant les forces de la Chimère aux forces de la Garde Rouge. La journée sera divisée en 7 scénarios qui permettront aux joueurs d'accumuler des points de victoire et divers acquis géopolitiques.*

L'activité inclus le diner qui sera servi à midi, ainsi qu'un souper qui sera servi après la fin de la journée de combats, le tout à l'Auberge de Bicolline.

#### L'activité est conçue pour:

**Deux fronts** de maximum **80 combattants**. Les fronts pourront dépasser la limite de 80 combattants si les deux fronts sont en accord.

#### Arrivée des participants

Les **Combattants sont attendus au DÉBARCADAIRE DE L'AUBERGE DE BICOLLINE** dès 8h00 le samedi matin, où l'homologation sera effectuée et le dernier briefing leur sera donné par les maîtres de jeu. À 9h30 les fronts seront déployés à leur camp de base afin qu'à 10h00 le son du cor de brume marque le commencement de l'activité. Les retardataires devront se joindre à la campagne en cours.



## Le bordel « Chez Sandrine » – La Chimère vs la Garde Rouge

Samedi 19 Septembre 2015, au Duché de Bicolline

### Déroulement de la journée

Les scénarios se succèdent un à la suite de l'autre et l'accumulation des points ne sera révélé qu'à la fin de l'événement. Entre chaque scénario les fronts ont environ dix minutes pour se réorganiser.

En cas d'égalité d'un scénario ou le refus d'engagement de la part des deux fronts aucun front ne fait de points.

### Guérison

Chaque état-major recevra au début du scénario 1 sablier par tranche de 10 combattants.

NOTE : Les puits de guérison fonctionnent par tranche de morts (habituellement 15 sauf avis contraire). Ainsi, un combattant seul arrivant au puits de guérison ne peut retourner sur le champ de bataille que lorsqu'il aura été rejoint par 14 autres combattants de son front.

**Important : On ne peut pas guérir un membre d'un front ennemi.**

### Points de Victoire

Les points de victoire acquis lors de la journée détermineront le vainqueur de la journée. Chaque front pourra dépenser les points de victoire dans une table de conversion qui sera remise à cet effet.



## Le bordel « Chez Sandrine » – La Chimère vs la Garde Rouge

Samedi 19 Septembre 2015, au Duché de Bicolline

### Horaire de la Journée

HEURE	ACTIVITÉ
Avant 10:00	Arrivée et Homologation
10:00 à 10:45	Une bataille de bordel
10:45 à 11:15	Les renforts de Bérengère
11:25 à 12:25	Le contrôle des bordels
12:30 à 13:30	Dîner
13:30 à 14:10	La distraction des généraux
14:25 à 15 :40	Des crapules et la canaille
15 :45 à 17 :30	La chasteté de Mgr d'Avignon en péril
17 :30 à 17 :45	Tournoi des champions
17:45	Souper à l'auberge et soirée

### Tableau de conversion des gains possibles en échange d'un point de victoire :

10 ressources	9 équipements
10 céréales	9 armements
10 bétails	3 sépiums (maximum 10 par front)
9 victuailles	3 paysans
	3 esclaves

### Tableau de conversion des fiches de population campagne en échange d'unités militaires :

1 fiche	1 Tirailleur
2 fiches	1 Archer
2 fiches	1 Mercenaire
2 fiches	1 Milice
3 fiches	1 Soldat de métier
3 fiches	1 cavalier
4 fiches	1 Chevalier



## Le bordel « Chez Sandrine » – La Chimère vs la Garde Rouge

Samedi 19 Septembre 2015, au Duché de Bicolline

### **Chapitre 1 – Une bataille de bordel**

*Les femmes argannaises sont de nature très farouche, tout comme les clients des bordels de l'endroit. La Garde Rouge doit à présent y goûter...*

#### CONDITION DE VICTOIRE

Élimination totale du front adverse.

Les armes permises lors de ce scénario ne doivent pas dépasser 50 cm. Les armures et les boucliers sont interdits.

#### CHAMP DE BATAILLE

Le devant de l'auberge sur la route des artisans.

De l'entrée du chemin jusqu'à la cabane sur pilotis.

Toute personne sortant du chemin sera considérée comme morte.

#### DURÉE DE LA BATAILLE

Joué un maximum de 3 fois. Le premier front à avoir 2 victoires est déclaré gagnant.

Maximum 10 minutes par affrontement.

#### GUÉRISON

Aucune guérison.

#### RÉCOMPENSE

Le vainqueur du scénario recevra 2 points de victoire.



## Le bordel « Chez Sandrine » – La Chimère vs la Garde Rouge

Samedi 19 Septembre 2015, au Duché de Bicolline

### **Chapitre 2 – Les renforts de Bérengère**

*Aussitôt la nouvelle connue par la nonne de la trouvaille de la corde de chasteté de Mgr d'Avignon que les troupes Haldorfiennes partaient de Nupe pour rejoindre les autres véricroyants en quête de cet artéfact. Sa Majesté Kalin 1<sup>ier</sup> de son côté demanda également du renfort afin d'égaliser l'armée adverse dans un combat qui commençait à prendre plus d'ampleur que prévu...*

#### CONDITION DE VICTOIRE

Le front qui accumule le plus de temps au cumulatif des 3 boîtes à temps.

Boîte 1 : Devant la cabane du Griffon

Boîte 2 : Dans la lice de joute

Boîte 3 : Au centre de la plaine du fort

#### CHAMP DE BATAILLE

La plaine du fort et la haute ville.

Il y a 4 zones de déploiement pour ce scénario. Les fronts devront se diviser en deux parties soit l'armée et les renforts.

La Garde Rouge sera déployée près de la cabane du Bélier (armée) et sur le chemin vers le bateau (renfort près du point d'eau).

La Chimère sera déployée dans le camping non décorum (armée) et derrière la cabane du Vinier (renfort).

Armée = 2/3 des combattants

Renfort = 1/3 des combattants

#### DURÉE DE LA BATAILLE

30 minutes

#### GUÉRISON

Puits de guérison pour chaque front et sabliers de guérison

Garde Rouge : Bélier

Chimère : Camping non décorum

#### RÉCOMPENSE

Le vainqueur du scénario recevra 3 points de victoire.

Le gagnant de ce scénario choisit sa zone de déploiement pour le scénario suivant



## Le bordel « Chez Sandrine » – La Chimère vs la Garde Rouge

Samedi 19 Septembre 2015, au Duché de Bicolline

### **Chapitre 3 – Le contrôle des bordels**

*La piste de la corde de chasteté débute par la multitude de bordels qui forment les bas-quartiers argannais. Le roi Kalin 1<sup>ier</sup> est conscient que la perte de ses bordels serait désastreuse pour le contrôle de ses hommes tout juste revenus de la guerre de la comète, c'est une bataille qu'il ne peut pas perdre...*

#### CONDITION DE VICTOIRE

Prendre le contrôle de 4 boîtes à temps, une par bordel.

Boîte 1 : Tarpignan

Boîte 2 : Nain

Boîte 3 : Tchakalouy

Boîte 4 : Bock de fer (ancienne cabane)

#### CHAMP DE BATAILLE

La haute ville au complet.

Zone de déploiement : L'auberge (côté Berserk) et la cabane du Griffon

#### DURÉE DE LA BATAILLE

1 heure

#### GUÉRISON

Sabliers et puits de guérison par tranche de 10 personnes à chaque zone de déploiement

#### POINTS DE VICTOIRE

Ce scénario donne 2 points de victoire par bordel (boîte à temps) contrôlé.

De plus, si la Garde Rouge réussit à accumuler plus de 15 minutes sur une boîte à temps c'est qu'ils ont réussi à fouiller le bordel même s'il ne le contrôle pas. Ce qui veut dire que la Garde Rouge « vole » 1 point de victoire (sur les 2 possible) à la Chimère si elle fait plus de 15 minutes et ça, même si elle n'a pas le plus de temps sur l'horloge.

- Le front ayant accumulé le moins de points lors de ce scénario aura le choix de sa zone de déploiement lors du prochain scénario.



## Le bordel « Chez Sandrine » – La Chimère vs la Garde Rouge

Samedi 19 Septembre 2015, au Duché de Bicolline

### **Chapitre 4 – La distraction des généraux**

*Les deux opposants s'entendent bien sur une chose : On ne va pas à la guerre sans emmener des femmes. Elles sont un élément primordial dans la concentration de l'état-major. Leur perte serait catastrophique et le gain des femmes adverses seraient un avantage stratégique incomparable.*

#### CONDITION DE VICTOIRE

Capter le drapeau ennemi (ce qui représente les femmes du front) et le remmener à son puits de guérison.  
À noter qu'il est interdit de courir avec le drapeau.

#### CHAMP DE BATAILLE

La haute ville et la plaine du fort.

Déploiement de la Garde Rouge : Cabane de Marmara sur la plaine du fort.

Déploiement de la Chimère : L'auberge

Le drapeau de la Garde Rouge est placé devant la cabane d'Al Karakal (dôme).

Le drapeau de la Chimère est placé devant la cabane de Tarpignan.

#### DURÉE DE LA BATAILLE

15 minutes maximum ou jusqu'à l'arrivée de la bannière dans le camp ennemi.

Le scénario se joue deux fois.

#### GUÉRISON

Sabliers et puits de guérison à chaque zone de déploiement

#### POINTS DE VICTOIRE

2 points de victoire pour chaque scénario

Si à la fin d'un scénario (15 minutes) aucun des fronts n'a ramené la bannière ennemie, il n'y a pas de gagnant.



## Le bordel « Chez Sandrine » – La Chimère vs la Garde Rouge

Samedi 19 Septembre 2015, au Duché de Bicolline

### **Chapitre 5 – Des crapules et la canaille**

*Le domaine D'Iliaca, bien que réputé pour sa noblesse, renferme également les pires truands de ce monde. C'est là que la Garde rouge doit aller pour quérir de l'information sur la position de la corde de chasteté de Mgr d'Avignon.*

*L'apôtre de la vérité, Hugues de Chabillant, nouvellement meilleur ami des hommes bleus d'Iliaca, appelle les croyants à libérer un groupe d'homme bleus de ces terres pour raffermir ses liens avec ces derniers. Lacrimor de la Fontaine a tout autre chose en tête et veut garder ces hommes bleus en Arganne.*

#### CONDITION DE VICTOIRE

Scénario à 5 boîtes à temps avec des temps cachés (3 dans le chemin, 1 chez les Arrachés et l'autre dans la basse ville (près du pont).

#### CHAMP DE BATAILLE

Du quai des Lames Gueules jusqu'à la cabane du Phoenix, du chemin des Elfes jusqu'à la rivière.

#### DURÉE DE LA BATAILLE

Scénario de 1h15.

#### GUÉRISON

Sabliers et puits de guérison.

Puits de guérison : Un au campement des Serpents et l'autre devant la cabane du Phoenix.

#### POINTS DE VICTOIRE

Ce scénario donne 2 points de victoire par zone contrôlée sur le chemin

Ce scénario donne 1 point de victoire par zone contrôlée des Arrachés et de la basse ville.



## Le bordel « Chez Sandrine » – La Chimère vs la Garde Rouge

Samedi 19 Septembre 2015, au Duché de Bicolline

### **Chapitre 6 – La chasteté de Mgr d'Avignon en péril**

*Il ne reste plus beaucoup de temps pour que la chasteté de Mgr d'Avignon demeure pure. Le temps presse pour la Garde Rouge. Malheureusement pour eux, c'est le roi Kalin I<sup>er</sup> qui a mis la main sur cette ceinture et il n'est pas prêt à la donner. Sa Majesté se ferait un malin plaisir de voir ce saint homme se faire souiller de la sorte par une donzelle. C'est la bataille finale des bordels Argannais...*

#### CONDITION DE VICTOIRE

Scénario à 3 boîtes à temps avec des temps cachés (Fosse aux Monstres, Lice de Trollball et bâtiment de Castenza. Le front accumulant le plus de temps par zone de contrôle emportera celle-ci.

Tout au long du scénario, des drapeaux apparaîtront simultanément et de façon aléatoire dans les deux puits de guérison. Chaque front aura 10 minutes pour aller placer son drapeau dans un cercle au centre du terrain de trollball et garder le contrôle pendant 1 minute continue. Le drapeau ne peut pas être volé ni passé à un autre combattant. Si le porteur venait à mourir, ce dernier doit retourner au puit de guérison avec le drapeau. Après 10 minutes, un maréchal ramassera le drapeau.

Chaque front reçoit 2 cadenas identifiés à son nom au début du scénario. Des panneaux situés à des endroits inconnus des combattants seront enlevés à des heures précises et écrites sur les panneaux. Le dernier cadenas en place sera celui comptabilisé.

#### CHAMP DE BATAILLE

La totalité de la vieille-ville.

#### DURÉE DE LA BATAILLE

Scénario de 1h45

#### GUÉRISON

Sabliers et puits de guérison.  
Ceinture de chasteté

Les puits de guérison : À la vieille taverne pour la Chimère et au bâtiment MacRae pour la Garde Rouge.

Les puits sont par tranche de 10 combattants.

*Remarque : Pendant toute la durée de ce scénario, le propriétaire de la ceinture de chasteté est considéré comme un guérisseur. Il y aura un sablier d'accroché après la ceinture. La Chimère débute en possession de la ceinture et cet objet est volable tout au long du scénario.*

#### POINTS DE VICTOIRE

2 points de victoire pour chacune de zones de la fosse aux monstres, de Castenza et de la lice de trollball.

1 point de victoire pour le front possédant la ceinture de chasteté à la fin du scénario.

2 points de victoire pour le front qui aura réussi à placer sa bannière le plus souvent dans le cercle à la fin du scénario.

1 point de victoire par panneau contrôlé.



## Le bordel « Chez Sandrine » – La Chimère vs la Garde Rouge

Samedi 19 Septembre 2015, au Duché de Bicolline

### **Chapitre 7 – Tournoi des champions**

*Alors que la victoire n'est pas encore acquise, chacun envoie son champion afin de décider une fois pour toutes le vainqueur de la campagne.*

#### CONDITION DE VICTOIRE

Le champion terrassant son adversaire marque un point. Le premier champion qui remporte deux points obtient la victoire.

#### CHAMP DE BATAILLE

Le duel aura lieu au centre de la lice de trollball

#### DURÉE DE LA BATAILLE

Chaque duel est d'une durée illimitée qui se termine quand un champion tue l'autre. Le duel est rejoué jusqu'à ce qu'un champion obtienne deux points.

#### GUÉRISON

Aucune guérison.

#### RÉCOMPENSE

Ce scénario accorde 1 point de victoire au vainqueur.



## Le bordel « Chez Sandrine » – La Chimère vs la Garde Rouge

Samedi 19 Septembre 2015, au Duché de Bicolline

### Modalités d'inscription

Pour vous inscrire il faut :

- **Avoir 16 ans et un jour.**
- Être prêt à se plonger dans 7 heures de campagne et de combats intenses
- Remplir complètement et lisiblement le bulletin d'inscription se trouvant sur le site internet.
- Choisir son camp :
  - Garde Rouge
  - La Chimère
- Poster le tout à : Bicolline, 1480 Chemin principal, St Mathieu du Parc (Québec), Canada G0X 1N0.
  - La date limite d'inscription est **le mardi 15 septembre 2015**

### La sécurité

Nous sommes tous responsable de notre sécurité et de celle des autres. Aucun comportement violent, tant physique que psychologique, et état second ne seront tolérés durant l'événement sous peine d'expulsion.

Le plaisir de tous passe par la responsabilité individuelle de chacun.

### Pour nous joindre

**E-mail :** inscription@bicolline.org

**Site Internet :** www.bicolline.org

### Téléphone :

Administration : (819) 532-1074

Auberge : (819) 532-1755

**Le courrier :** Bicolline, 1480 chemin principal, St Mathieu du Parc (Québec), Canada G0X 1N0

### Pour venir au Duché de Bicolline

L'entrée du site est située au : 1480 chemin Principal à St Mathieu du Parc (En Mauricie, près de Shawinigan)

Autoroute 40 jusqu'à la jonction avec l'autoroute 55 (près de Trois Rivières)

Puis Autoroute 55 Nord jusqu'à la sortie 217 – Shawinigan, St Mathieu du Parc

Puis route 351 Sud vers Saint Mathieu du Parc (environ 16 km depuis la sortie de la 55)

L'entrée du site est située 1,5 km avant le centre du village de St Mathieu du Parc.