

## Synopsis

L'année dernière l'Empire a connu un moment historique, soit le couronnement de son nouvel Empereur, Karl VonShlaffenmark 1er. La famille VonShlaffenmark ne serait pas passée à côté de cette occasion pour recevoir et organiser le prestigieux Bal Pourpre en ses terres. C'est dans La Fleur de l'Empire, la toute nouvelle demeure de nulle autre que la colorée seigneurie de Mariembourg, Petra VonShlaffenmark, inaugurée pour l'occasion, que vous serez reçus. Vous pourrez alors témoigner de l'hospitalité qui fait la renommée de cette seigneurie. Moutlt surprises vous seront offertes et plusieurs activités sont prévues. De plus, l'Empereur fera l'honneur à quelques convives de les recevoir à sa table afin d'écouter leurs doléances. La fête, quant à elle, sera à la mesure de l'envergure de l'Empire et de son nouvel empereur; les salles du palais seigneurial deviendront, l'espace d'un soir, la cour de l'Empereur, où banquet, musique, troubadour et belles dames éblouiront les centaines de convives attendus.



Chers aventuriers et aventurières, nous vous attendons en grand nombre pour ce rendez-vous incontournable de l'univers de Bicolline. Venez masqués et parés de vos plus beaux atouts pour festoyer, découvrir, batifoler, jouer, ripailler, créer, rencontrer, incarner, courtiser et rêver!

## Musique et danse

*Trop loin d'Irlande : 20h30 à 21h30*

Le groupe Trop loin d'Irlande offre un spectacle hautement festif qui puise sa source principalement dans la culture irlandaise. Reels endiablés, chansons trépidantes, violon passionné, claviers aux multiples nuances, guitares rythmées et voix dynamiques, voilà la couleur de ce groupe unique. Lors de ses prestations, Trop loin d'Irlande amène la fête et la joie.



*Les Murènes : 22h00 à 23h30*



Une bande de sales gueules hirsutes et tonitruantes, qui prennent plaisir à pousser la chansonnette et à dire à peu près tout ce qui leur passe par la tête. Et croyez-moi, ils peuvent en dire des choses, souvent aussi salées que l'eau de la mer. Musicalement, c'est sur une même scène des chants de marins, de forbans, de pirates et de ces autres coureurs des mers. C'est aussi quelques chansons "trad" ainsi que quelques compositions "dans le genre". Enfin, c'est surtout de l'énergie autant que de la tendresse, qu'ils s'empressent de ridiculiser, qui vous montent à l'abordage des pieds ou du cœur, c'est selon.

## La Valse Pourpre

L'année dernière, à la citadelle de Cauvinière, un couple s'est distingué de façon unanime auprès du jury lors de la Valse Pourpre. Maman Lutin et Samaël le Frisé nous ont éblouies par leur prestation des plus gracieuses. Comme le veut la tradition, les récipiendaires du Titre « couple de marque » ont été invités par l'hôte du bal de cette année pour remettre leur titre en jeu. Cette année, nulle autre que la seigneur de Mariembourg et ancienne gagnante du concours, Petra VonShlaffenmark, sera présidente du jury.

La première ronde de valse aura lieu devant la scène à 21h30 et tous les couples inscrits y sont attendues. La deuxième et dernière ronde sera accessible aux douze couples sélectionnés par le jury qui élira le « couple de marque » 1013 à l'issue de celle-ci.

Note : L'inscription et la remise de votre numéro de couple se fera à l'accueil de 16h00 à 18h00. Il n'y aura plus d'inscription possible après cette heure. Les douze couples sélectionnés pour la ronde finale y seront également affichés entre les deux rondes.

## Le Grand Banquet de la cour de l'Empereur

Les cuisines du Cousin Hubert, avec à leur tête la toute nouvelle équipe de maître Piché, s'occuperont de combler votre appétit. Et pour mettre l'eau à la bouche, voici un aperçu du généreux menu servi dès 18h00 :

# Menu

## Les Viandes

*Agneau (avec sauce-gelé de cidre plus demi-glace)*

*Filet de Porc à l'érable*

*Plateau de crudité*

*Patate grelots*

## Le poisson

*Plateau de Filet de Saumon fumé maison avec confit d'oignon*

## Les terrines

*3 sortes de terrines de gibier maison avec leurs garnitures*

## Les salades et desserts

*Salade verte avec vinaigrette*

*Salade de brocoli, cheddar fort et bacon*

*Tomate bocconcini*

*Pain et beurre, Café, thé*

*Table de dessert avec : au moins 4 assortiments de dessert*

*(Des choux-profiteroles) avec 3-4 fruits de saison*

## Les Grillades de Minuit

Et lorsqu'aux heures tardives la faim vous revient, vous pourrez acheter grillades et autres tentations pour combler votre creux et apaiser les effets de l'alcool! Les grillades seront en vente au bar.

Les grillades seront disponibles dès 24h00.

## **La terrasse des Maîtres-Brasseurs**

En hommage à cet établissement légendaire pour les troupes de Reikswart et leurs alliés, la terrasse des Maîtres-Brasseurs sera montée, et vous y retrouverez le brassage unique qui fait la renommée des Maîtres Brasseurs. Jeux de dés, paris et concours de toutes sortes seront bien évidemment au rendez-vous. Et en l'honneur du nouvel empereur, vers 22h00 il sera possible d'y trouver «l'Imperator», une des merveilles qu'ils gardent parmi leurs cuvées spéciales.

La terrasse vous accueillera dès 17h30.

## **La Maison de jeu du Dr Larochelle en Liefrange**

Nul autre que la Maison du docteur Larochelle n'aurait pu être imaginée pour animer une partie de la soirée. La Maison de Larochelle ne se présente plus, joyaux convoité lors des grandes cours de notre monde, elle recevra petits et grands joueurs, parieurs et amateurs de roulettes autour de ces différentes tables de jeu. C'est un immense honneur pour lui d'être reçu en Liefrange, dont sa renommée en fait la capitale du jeu en Empire.

Bien évidemment Alvaro, l'homme de confiance du Docteur Larochelle, organisera personnellement sur demande des tables privées réservées à des nobles qui en ont les moyens. Le Jacquet Noir et le Poker de Soumess seront dirigés de mains de maîtres par son équipe de croupiers.

Pour célébrer l'Empereur, une « table des maîtres » sera dressée et pour y participer, une mise égale à la date anniversaire sera requise en solars et au 12<sup>e</sup> coup de minuit, *le tout pour le tout* se jouera.

La maison de jeu ouvrira ses portes dès 18h30.

## **Duels à la dague**

En Mariembourg cette tradition se perpétue dès le plus jeune âge. Les duellistes pourront tenter de prouver leur statut de meilleur combattant à la dague du Duché de Bicolline. Le vainqueur de ce respecté concours détiendra le titre de « duelliste » du Duché de Bicolline et se verra octroyé une dague provenant des forges impériales. Les dagues seront fournies par Bicolline.

Les qualifications commenceront dès l'ouverture du bal et se termineront à 18h00. Les quatre finalistes s'affronteront à 19h30.

## Le tournoi d'arbalète

Les meilleurs arbalétriers de l'Empire et d'ailleurs pourront s'y mesurer. Il s'agit d'un tournoi de précision où chaque partie d'armure touchée rapporte un nombre de points. La cible est une armure sur pieds et chaque partie de celle-ci possède une valeur en points (allant de 1 à 5). Le tireur qui en comptabilisera le plus en 4 tirs de carreaux sera le vainqueur! Le prix remis : 10 carreaux d'arbalètes de précision issus des armureries de l'Empereur. L'an dernier c'est Corvonn de la guilde de Brabancourt qui fut sacré champion. Qui donc saura lui ravir le titre cette année?

Les arbalétriers peuvent apporter leur arbalète personnelle pour le tournoi.  
Le tournoi d'arbalète se tiendra de 18h à 19h30.

## Enchères du Duché

Mariembourg invite les participants à venir échanger leurs solars à l'encan. Présenté par le célèbre Barraka, qui est maintenant en charge du bâtiment des antiquaires de Mariembourg, il sera accompagné par William Dragonheart, nous gageons que cela sera toute une expérience.

Cette année plusieurs items d'ici et d'ailleurs seront en vente encore une fois, mais les Antiquaires vous permettront également de mettre en vente les trésors accumulés lors de vos propres voyages, les antiquités avec une valeur historique amassées lors des récentes guerres, ainsi que tout objet de curiosité et d'intérêt pour les collectionneurs du monde de Bicolline!

Pour mettre à la liste des enchères vos trésors et items, veuillez contacter [maitredejeu@bicolline.org](mailto:maitredejeu@bicolline.org) afin de nous faire part de l'item en question. Chaque description reçue devra contenir les informations suivantes :

- Nom de l'item
- Descriptif et origine
- Prix de départ
- Photo de l'item

La liste des items approuvés sera disponible dans la semaine avant le Bal Pourpre, il est donc primordial de nous envoyer vos descriptifs d'ici le 18 mars 1013!

Notez bien que les antiquaires se gardent le droit de refuser tout item jugé inapproprié.

5% de toutes les ventes seront gardées par les antiquaires afin de financer l'œuvre caritative des Petits Orphelins d'Eckengrad.

Les enchères auront lieu à 20h00 à l'entrée des salles de négociations dans un endroit aménagé pour l'encan.

## La Tablee d'honneur

Dans la salle principale, la table d'Honneur de l'Empire sera dressée et les seigneurs impériaux, invités de marque, amis et dignitaires, s'y trouveront.

La tablee d'Honneur est réservée aux seigneurs des régions et à leur suite. Le protocole impérial placera autour de la table d'honneur les invités de marque désignés par elle sur 6 grandes tables.

Karl VonShlaffenmark 1er, Empereur  
Petra VonShlaffenmark, seigneur de  
Mariembourg  
Le roi Tod 1er  
Armand des Forges  
Dame Cassandra de la Tourelle  
Les seigneurs impériaux  
Les ambassadeurs  
Arios le Moucheron, chancelier d'Andore  
Jeanne de Bellehumeur, seigneure de Jodogne  
Gunnulf de Rochelure  
Gabriel de Berkwald  
Armateurs du port de Mariembourg  
Vonshlaffenmark  
Compagnie du Béliet + Boucaniers Impériaux

Les Hospitaliers  
Les Armateurs de Ranvier  
La Meute  
Les fils de Polignac  
Les chasseurs d'ombre  
Les bretteurs  
Le clan du Sanglier  
Nibu  
Le Phœnix  
Cassandra de Merricourt  
Cadet de Gascogne: Gérard le dernier  
Tulann Drageltik et Cie  
Clan du sanglier  
Les frères d'armes

Les saveurs du terroir qui font la renommée du Palais des Délices et de l'Empire seront servies à la fin de repas à ceux qui feront partie de la Tablee d'Honneur. Nourriture, boissons, vous découvrirez des surprises qui combleront les papilles gustatives les plus curieuses. Ne manquez pas la chance de mettre la dent sur une des bouchées du désormais célèbre «Bacon explosion» du cousin Hubert.

## Les affreux de la cours

Ces accidents de la nature ont toujours eu la sympathie des empereurs. Amuseurs publics et maîtres de cérémonie, ils sont très appréciés du nouvel Empereur et sont par la même occasion, intouchables... vous les apercevrez tout au long de la soirée pour le plus grand plaisir de l'empereur et ceci même si c'est parfois cela sera à vos dépend.

## La crypte de l'insolite

Dans cette sale mystérieuse, vous pourrez apprendre des informations exclusives sur les exploits insolites des gens de Mariembourg, ainsi que plusieurs artéfacts étranges et à l'origine nébuleuse, amassés de façon non moins curieuses par la famille VonShlaffenmark et certains notables de l'Empire.

La crypte sera accessible tout au long de l'évènement.

## La galerie d'art de Fred de Montfort et concours

Venez admirer les œuvres du grand portraitiste Fred de Montfort et surtout ajouter votre talent à cette galerie d'art prisée de tout l'Empire. Pour l'occasion, un grand concours est lancé. Pour un modique coût de 5 solars, les participants recevront une feuille cartonnée ainsi que du fusain et ou pastel gras. Ils seront invités à faire sur place une création de leur choix, participant ainsi au concours organisé par la galerie d'art de Fred de Montfort.

Le participant remportera l'argent accumulé par les inscriptions et son œuvre sera exposée à la galerie.

Début du concours : 17h00

Fin du concours : 21h00

Annonce des gagnants : 21h45

## Rencontres avec l'Empereur

*1ère Partie: Ceux que l'Empereur veut rencontrer.*

*2e Partie: Ceux qui veulent obtenir audience auprès de l'Empereur devront déposer leur demande à la personne responsable qui sélectionnera les candidats selon leur importance. Vous devrez poser votre candidature auprès de Frederich VonSteirnhager ou le Commissaire Tarek le Taré.*

## L'Empire, entre jeu et sérieux

Diverses activités seront aussi à l'horaire, jeu de connaissances historiques, remises de médailles et distinctions, quêtes... Surveillez les annonces de la cours impériales.

## Représentants du Sultan et des Rebelles du Pays des Sables

Les représentants du Sultan et des Rebelles des Cités des Sables auront des ambassades sur place afin de rencontrer ceux qui désirent se joindre à leur côté lors de la Grande Bataille 1013. De plus, c'est au cours de cette soirée que seront choisis les membres de l'état-major de la bataille pour chaque front, par les représentants.

## Le comptoir des greffes

Le comptoir des greffes est le seul endroit possible pour officialiser tout échange ou émission de titre.

Les greffes seront disponibles de 16h00 à 21h00.

C'est également au comptoir des greffes que les enveloppes de retour seront disponibles. La liste des gens concernés sera publiée à la mi-mars sur notre page Facebook ([www.facebook.com/bicolline](http://www.facebook.com/bicolline)) et les cas particuliers s'y trouveront également.

## Comité-Jeu

Le bureau du comité jeu tiendra office près des greffes. Des membres du Comité Jeu y seront présents de 17h00 à 18h00 pour répondre à vos questions et faire les suivis s'il y a lieu.

Tout au long de la soirée, c'est également auprès du comptoir du Comité-jeu que vous pourrez vous entretenir avec les Maîtres de Jeu pour tout aspect personnel ou autre touchant vos sphères d'actions de jeu et d'orientation.

Sur place vous pourrez rencontrer le Maître de Jeu Jean-François Barbeau.

Si vous avez des communications étant destinées au Maître de Jeu, écrivez à [maitredejeu@bicolline.org](mailto:maitredejeu@bicolline.org)

## Carte de population du Bal Pourpre

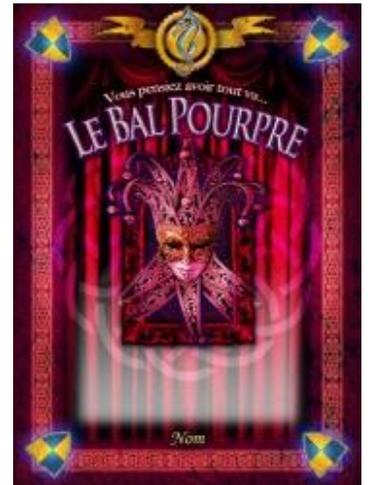
*Tous les participants inscrits se verront octroyer une toute nouvelle fiche de population spéciale Bal Pourpre, qui permet d'interagir en posant de nouvelles actions dans l'univers virtuel de Bicolline.*

### La voix du peuple

5 de ces fiches peuvent être échangées contre 15 points d'influence au comptoir du comité jeu. L'influence donnée sera «d'autres régions» à moins que le joueur présente un titre de propriété ou de noblesse de la région voulue.

### Le complot pourpre

40 de ces fiches peuvent être utilisées avec une FAV-Politique afin de faire perdre 25% des points d'influence d'une région. Cette habilité ne peut cibler une région plus d'une fois par année et ne peut être effectuée que lors de la saison Bal Pourpre.



## Comptoir commercial et militaire

Les Compagnons de Lambertrand, la plus ancienne guilde commerçante de l'Empire, seront sur place pour gérer leurs deux comptoirs. La vente et l'achat de différents lots à des prix suivant le marché sera disponible. C'est également auprès d'eux que vous pourrez former des unités militaires.

Le comptoir sera disponible de 16h30 à 19h30.

## Tentes, bannières et affichages

Lors du pré-montage, plusieurs endroits sont disponibles pour monter des tentes (tentes viking, yourte, etc.). Ces tentes devront être montées lors des journées de pré-montage du jeudi 21 mars et vendredi 22 mars.

Durant l'événement, ces espaces serviront de salons privés, d'endroits pour discuter, etc.

Si vous disposez de tentes, écrivez-nous à [duche@bicolline.org](mailto:duche@bicolline.org).

Deux espaces réservés pour l'affichage seront accessibles dans le palais de Petra pour les nombreuses missives, annonces, avis de recherche, etc.

## L'Albatros de Mariembourg

Ne manquez pas l'édition spéciale de l'Albatros de Mariembourg, le journal officiel de la seigneurie. Produit par Rowan Barry, avec la participation de diverses personnalités de Mariembourg, vous y trouverez des nouvelles fraîches, des potins et du divertissement.

## Conseils et réunions

Pour accommoder les ambassadeurs et diplomates de chaque région, la seigneur de Mariembourg leur a consenti deux salles de conseil : La Grande Salle de Conseil (80 personnes) et La Salle des Pourparlers (25 personnes).

**Les réservations sont nécessaires et doivent être enregistrées auprès de Bicolline ([duche@bicolline.org](mailto:duche@bicolline.org)) avant le 15 mars 2013.** Une salle est réservée pour une durée de 50 minutes, entre 16h et 23h, et les convives doivent avoir quittés les lieux avant l'arrivée du prochain groupe.

Veuillez prendre note que la Grande Salle de Conseil n'est pas disponible de 19h à 20h et de 22h à 23h. Les enchères y seront tenues.

Vous pourrez consulter le suivi des réservations sur la page *Facebook* de Bicolline ([www.facebook.com/bicolline](http://www.facebook.com/bicolline)), sous l'article « *Conseils et réunions - BAL POURPRE 23 mars 2013 - Suivi des réservations de salles* ».

### **GRANDE SALLE DE CONSEIL (80 personnes)**

16h - disponible

17h – réservée Maître de jeu

18h -

19h -

20h -

21h -

22h -

23h -

### **SALLE DES POURPARLERS (25 personnes)**

16h - disponible

17h -

18h -

19h -

20h -

21h -

22h – Élection des Érudits

23h -

### **SALLE DES PAS PERDUS (14 personnes)**

16h - disponible

17h - disponible

18h -

19h -

20h -

21h -

22h - disponible

23h -

## **Géopolitique**

### **Élection des érudits**

Chaque année, le premier grand-prêtre de chaque religion (croyance avec un minimum de 3 grands-prêtres) est invité à venir voter. Il reçoit un nombre de pierre de savoir selon les critères suivants :

- 1 pierre de savoir par prêtre dévoué à la croyance
- 2 pierres de savoir par grand-prêtre nommé de la croyance

Les grands-mâîtres mages et alchimistes sont eux aussi invités à venir voter et reçoivent un nombre de pierre de savoir selon les critères suivants :

- 2 pierres pour leur titre de grand-maître
- 2 pierres de savoir pour chaque maître mage qui le supporte

Toute personne ayant droit de vote peut se présenter comme érudit.

L'élection des érudits se déroule comme des élections seigneuriales. Si quelqu'un désire se présenter et prendre un Kobi, il devra donner ses pierres de savoir à un autre érudit.

Une fois tous les candidats annoncés, les participants doivent voter et les 5 candidats ayant amassé le plus de pierres dans leur Kobi se verront nommés érudits jusqu'à la prochaine élection.

N.B. Il est possible que 2 des 5 érudits aient déjà été élus grâce aux bannières de maisons (magique/croyance). Il n'y aura alors qu'élection des titres restants.

## **Encan Criminel**

Tout comme son cousin de jour, le monde de l'illégalité possède lui aussi ses grands marchés, bazars et festivals. Ces événements et personnages amènent richesse et puissance aux organisations criminelles.

Les quartiers criminels et leurs propriétaires changent souvent de lieu pour profiter de meilleures affaires et aussi pour éviter de se faire attraper par les forces de l'ordre.

Les organisations criminelles (groupe à 15 points) qui achètent les services d'un quartier criminel, profitent des actions criminelles additionnelles accordées (dans leur région d'action) par le quartier, jusqu'à la prochaine grande Bataille.

Seule la bannière principale (et celles qui la supportent) peuvent profiter des effets particuliers du quartier.

L'Achat des services se fait sous la forme d'un encan silencieux. Les organisations déposent une enveloppe avec le nom de l'organisation et un montant en solars (uniquement) au comptoir du Comité-jeu avec la mention «Encan Silencieux».

Les organisations criminelles qui obtiendront les services d'un quartier criminel profiteront des actions criminelles additionnelles accordées par le quartier, jusqu'à la fin de la prochaine saison Été. Seule la bannière d'organisation peut profiter des effets particuliers du quartier.

Le mécène des quartiers ira par la suite rencontrer les chefs des organisations en ordre de mise afin de noter leur choix de quartier. Il est possible que certains quartiers ne soient pas disponibles.

Leur nom, description, effets, coûts, durées et limitations sont disponibles dans **l'Encyclopédie, chapitre Quartiers Criminels**.

Pour nous joindre :

Courriel : [duche@bicolline.org](mailto:duche@bicolline.org)

Téléphone : 819-532-1074

Adresse postale : Duché de Bicolline, 1440 chemin Principal, St-Mathieu-du-Parc (Québec), G0X 1N0.

Au Plaisir!

L'équipe du Duché de Bicolline.



Duché de  
**BICOLLINE**

*Chers aventuriers et aventurières, nous vous attendons en grand nombre pour ce rendez-vous incontournable de l'univers de Bicolline. Venez masqués et parés de vos plus beaux atouts pour festoyer, découvrir, batifoler, jouer, ripailler, créer, rencontrer, incarner, courtiser et rêver!*