

13 et 14 juillet 2012, au Duché de Bicolline

Le Roi est mort, vive le Roi

Le roi Solar s'est éteint. Roi parmi les rois, le légendaire souverain laisse dans le deuil toute la population du Royaume d'Andore. Accablé depuis de nombreuses années par la maladie, le roi Solar était devenu l'ombre de lui-même. Sa dernière apparition publique remonte au printemps dernier où il reçut en sa citadelle de Cauvinière les pairs d'Andore et quelques dignitaires amis à l'occasion du bal Pourpre. Il était apparu très affaibli avec proches et médecin à son chevet en permanence.

Sa disparition n'a surpris personne, le monde s'y préparait depuis longtemps, mais son départ a bel et bien mis fin à une époque grandiose, celle qui a duré tout au long de son règne. Une mobilisation sans précédent est en marche pour rendre un dernier hommage à ce grand roi lors de ses obsèques. Comme le veut la tradition, sa dépouille sera exposée toute une nuit en chapelle ardente jusqu'au levé du soleil pour ensuite être inhumée dans le gisant royal qui lui a été confectionné. Il s'agira du premier roi d'Andore à ne pas rejoindre le caveau des rois de Claircastel. En effet, les plus hautes instances du royaume ont décidé que son tombeau sera baigné chaque jour par la lumière du soleil levant et ce pour l'éternité.

Toutes les provinces d'Andore ont mis leur drapeau en berne et la population fait route vers Cauvinière pour pouvoir accompagner le roi jusqu'à sa dernière demeure.

Horaire : Vendredi

19h00 : Accueil des joueurs, veillée funèbre, la dépouille du roi va être exposée en chapelle ardente jusqu'au levé du soleil, comme le veut le cérémonial andorien.

20h00 : La flamme des rois - Un feu sacré sera allumé et, comme le veut la tradition andorienne, il devra brûler durant 24h sans interruption pour que l'âme du défunt puisse atteindre Solara sans tourment.

20h30 : Arrivée de la dépouille du Roi Solar. La dépouille sera emmenée du caveau vers la chapelle ardente où elle sera déposée sur l'autel recouverte d'un linceul blanc et y restera jusqu'au levé du soleil, entouré de 7 grands lampions représentant chacun des 7 seigneurs. Durant toute la veillée mortuaire, il sera possible de se recueillir une dernière fois aux pieds de la dépouille du roi Solar. L'autel est gardé en permanence par 7 gardes qui se feront relayer toutes les heures. Ces gardes seront mandatés par les sept seigneurs andoriens et proviennent de leur province respective. Cela veut dire que près de 56 personnes triées sur le volet auront l'honneur de garder la dépouille du roi jusqu'au levé du soleil. De plus, à chaque heure pleine (22h, 23h,



13 et 14 juillet 2012, au Duché de Bicolline

0h00, etc) les prêtresses de Solara viendront adresser des cantiques et des prières pour l'âme du défunt. **Note** : *Nous demandons aux seigneurs andoriens de nous faire parvenir 8 noms chacun avec le tour de garde auquel ils seront affectés. Vous trouverez ci-dessous les plages horaires des tours de garde.*

1^{er} tour : 20h30 à 21h30 (ce groupe de garde partira du caveau et accompagnera la dépouille jusqu'à l'autel de la chapelle.

2^e tour : 21h30 à 22h30

3^e tour : 22h30 à 23h30

4^e tour : 23h30 à 00h30

5^e tour : 00h30 à 01h30

6^e tour : 1h30 à 2h30

7^e tour : 2h30 à 3h30

8^e tour : 3h30 à 4h30

Le dernier tour de garde est, par tradition, réservé aux pairs d'Andore, leur permettant ainsi d'avoir un dernier «échange» en présence du roi. «En 828, lors de la veillée funéraire du roi Waleff II, un récit troublant fait part du dernier tour de garde où les sept seigneurs andoriens réunis entendirent, d'après leur témoignage, la voix du défunt roi annoncer : «*Le trône connaîtra un jour un roi qui fera brûler et abattre la forêt et c'est dans son sol calciné que réside la clé.*» Le mystère plane toujours autour de ce récit.»

21h30 : Le rite : Avant la remise du testament royal, la tradition veut que les effets personnels du roi soient symboliquement brûlés sur l'eau. Suite à quoi il ne restera de lui que ce qu'il a décidé de léguer dans son testament. La mise à feu de l'embarcation se fera par l'entremise des prêtresses de Solara et, une fois l'embarcation transformée en brasier, le bâtonnier invitera les pairs d'Andore à entendre le testament du roi Solar. Une lecture commune sera faite par le bâtonnier en charge du protocole et chaque pair d'Andore pourra le consulter par la suite.

22h30 : La veillée du corps débute. Les gens échangeront leurs souvenirs et boiront en l'honneur du défunt roi.

SAMEDI

Samedi matin : 8h30 : Réveil au son du cor.

9h00 : Déjeuner servi à l'auberge.

10h00 à midi : Épreuves martiales et préparations des titres et nominations organisées par les seigneurs de l'Andore.



13 et 14 juillet 2012, au Duché de Bicolline

12h00 : Diner : Les gens sont attendus pour le dernier repas en l'honneur du roi où, de façon symbolique, son trône sera installé avec son couvert.

12h30 à 13h30 : ACCUEIL DES NOUVEAUX ARRIVANTS

13h30 : **Début des manœuvres et tournois pour la gloire du roi.** Il s'agira d'une série d'escarmouches de groupes où affrontements et tactiques seront mis à l'honneur.

LES MANŒUVRES :

«La dernière bannière»

Les participants seront séparés en deux armées ayant pour objectif de protéger leur bannière tout en allant capturer celle de l'adversaire. La victoire est obtenue par le camp ayant sa bannière et celle de l'ennemie reposant dans son socle.

«Pour le Roi»

Les participants seront à nouveau séparés en deux armées. Elles auront pour objectif de capturer le roi avant qu'il n'ait atteint un point défini sur le terrain. Cette manœuvre se pratiquera deux fois.

«Pour la gloire de nos armoiries»

Les participants seront cette fois-ci divisés par province. Les sept groupes ainsi constitués auront pour objectif de récolter le plus d'honneur au champ de bataille. Chaque combattant aura une pièce aux armoiries de sa province qu'il devra remettre à la personne l'ayant mis hors de combat. La province ramenant le plus d'armoiries ennemies obtiendra la victoire et les honneurs qui s'y rattachent.

Pendant que les esprits guerriers s'activent dans les manœuvres, il y aura aussi la possibilité de courir la chance de voir votre poésie devenir l'épithète du gisant de roi. C'est la seigneur Jeanne de Belhumeur qui vous auditionnera et choisira les plus beaux vers pour orner le tombeau du défunt souverain.

L'épithète du roi Solar

Troubadours, poètes, musiciens de tout acabit, la Seigneur Jeanne de Belhumeur, nièce du feu roi Solar et mécène à ses heures, convie les gens de verve et d'esprit, à se mesurer dans un duel poétique en mémoire du roi Solar. Cette épreuve consistera à lui présenter un acrostiche de cinq vers, dont les premières lettres constituent le prénom du défunt et dont le sixième vers constituera l'épithète qui pourrait se retrouver sur le tombeau du Roi. Le poème doit être à la hauteur du règne de ce Roi exceptionnel et refléter sa vie prolifique. Le grand vainqueur aura l'honneur de présenter son œuvre devant la Haute Cour d'Andore lors du banquet et d'associer son nom à l'histoire du pays.

17h00 : Fin des manœuvres et préparation du cortège funèbre.



13 et 14 juillet 2012, au Duché de Bicolline

17h30 : Procession : La dépouille sera déplacée une ultime fois au cours d'une procession qui la mènera vers le gisant où elle reposera pour l'éternité. La marche sera ouverte par tous les porteurs de drapeaux et bannières de l'Andore, suivis par la dépouille du roi et des pairs Andoriens. **NOTE IMORTANTE** : Durant toute la procession le corps ne peut plus jamais être déposé au sol. Il sera déposé seulement dans le gisant lui étant destiné. Le corps est transporté sur un brancard destiné à cet effet. Fait exceptionnel, il s'agit du seul roi d'Andore qui ne sera pas inhumé dans le caveau des Rois. Une fois le roi déposé à son dernier lieu de repos, les seigneurs s'adresseront à la foule, suite à quoi les clés du gisant seront remises à chaque seigneur par le bâtonnier. La procession de retour s'en suivra, toutes bannières en berne, sauf celle du Dauphin qui ouvrira la marche.

19h00 : Banquet en l'honneur du nouvel Andore : Le Roi est mort, vive le Roi! Dévoilement du régent et annonces du Chancelier qui fera la lecture d'un mot du dauphin (discours et annonces rédigées par les seigneurs).

20h00 : Fin des missions pour les «ennemis du royaume*».
Début des festivités entourant la nouvelle régence.

Descriptif des lieux : Pour l'activité les alentours de l'auberge seront transformés en un quartier de Cauvinière où auberge, chapelle et habitations seront réquisitionnées pour la veillée mortuaire. Une centaine de torches illumineront et délimiteront le quartier. Plusieurs bâtiments seront ouverts avec des vocations jeu.

Places de logement offertes : L'organisation met à disposition les 10 petites cabanes, 4 personnes par cabane peuvent y loger de façon confortable. Il y a aussi le haut de la chapelle (8 places, soit deux chambres de 4 personnes), la tour de guet, 2 places. Ces places nécessitent d'amener son sac de couchage et son oreiller.

Places de logement offertes en location : Les dortoirs en haut et en bas (21 au dortoir du haut, 14 au dortoir du bas, ces places nécessitant d'amener son sac de couchage et son oreiller) et les chambres sont disponibles en location (sauf la 5).

Pour ceux qui veulent amener leur pavillon médiéval, la plaine de la haute-ville leur est réservée.

QUÊTES ET MISSIONS SECRÈTES

***Les Ennemis du Royaume** : L'activité permettra à certains joueurs étant des ennemis du royaume d'Andore de pouvoir infiltrer les cérémonies entourant l'enterrement du roi, et ce dès le vendredi soir. Pour ce faire, ils devront faire parvenir à l'organisation 3 cartes assassins et 2 butins avec leur inscription avant la date limite. Suite à quoi ils seront contactés par l'organisation qui leur indiquera où trouver leur ordre de mission à accomplir avant le samedi 20h00. À 20h, ils seront invités à se rendre à l'endroit de rencontre indiqué sur l'enveloppe contenant leur ordre de mission. Si leurs missions sont accomplies avec succès, cela viendra entacher le cérémonial et nuira au Royaume d'Andore en plus de compromettre certaines affaires. **Attention** : Les joueurs



13 et 14 juillet 2012, au Duché de Bicolline

qui seraient tentés par cette aventure devront la jouer jusqu'au bout, car une prison a été prévue et s'ils se font attraper ils y seront détenus jusqu'à l'heure prévue de fin des missions.

Tous les seigneurs d'Andore auront reçu, quant à eux, la liste des choses qui doivent bien se passer pour que la veillée funèbre se déroule comme le veut la tradition (objets à des places bien précises, lampions qui ne peuvent s'éteindre, etc.)

ARRIVÉE DES PARTICIPANTS

Le vendredi 13 à 19h00 : Les participants sont invités à se stationner sur le parking numéro 1 (celui à côté du débarcadère). Un chapiteau d'accueil y sera monté pour pouvoir s'y costumer et indiquer leur présence. Une fois passé le chapiteau, vous vous retrouvez en jeu dans le quartier de Cauvinière. Comprend la collation du vendredi soir, le déjeuner, le diner, les activités et le banquet du samedi.

Le samedi 14 de 12h30 à 13h30 : Les participants sont invités à se stationner sur le parking numéro 1 (celui à côté du débarcadère). Un chapiteau d'accueil y sera monté pour pouvoir s'y costumer et indiquer leur présence. Une fois passé le chapiteau, vous vous retrouvez en jeu dans le quartier de Cauvinière. Comprend les activités et le banquet du samedi.

Modalités d'inscription

Pour vous inscrire il faut :

- **Avoir 18 ans et un jour.**
- Être prêt à se plonger dans une immersion de 30 heures non stop de jeu de rôle et manoeuvres tactiques, conçus pour des joueurs confirmés, durant lequel vous vivrez un épisode historique de notre monde.
- Remplir complètement et lisiblement le bulletin d'inscription se trouvant sur le site internet.
- Poster le tout à : Bicolline, 1440 Chemin principal, St Mathieu du Parc (Québec), Canada G0X 1N0.
 - La date limite d'inscription est **le lundi 9 juillet 2012.**

Règles, sécurité, responsabilités.

L'auberge étant un établissement détenant un permis, il est interdit d'y amener de l'alcool dans les murs ou sur les terrasses de celles-ci.

Nous sommes tous responsables de notre sécurité et de celle des autres. Aucun comportement violent, tant physique que psychologique, ne sera toléré sous peine d'expulsion.

Le duché de Bicolline se situant au Québec et la consommation de drogue étant interdite dans la province, celle-ci ne peut être tolérée sur le terrain.

Le plaisir de tous passe par la responsabilité individuelle de chacun.



13 et 14 juillet 2012, au Duché de Bicolline

Pour nous joindre

E-mail : inscription@bicolline.org

Site Internet : www.bicolline.org

Téléphone :

Administration : (819) 532-1074

Auberge : (819) 532-1755

Le courrier : Bicolline, 1440 chemin principal, St Mathieu du Parc (Québec), Canada G0X 1N0

Pour venir au Duché de Bicolline

L'entrée du site est située au : 1480 chemin Principal à St Mathieu du Parc (En Mauricie, près de Shawinigan)

Autoroute 40 jusqu'à la jonction avec l'autoroute 55 (près de Trois Rivières)

Puis Autoroute 55 Nord jusqu'à la sortie 217 – Shawinigan, St Mathieu du Parc

Puis route 351 Sud vers Saint Mathieu du Parc (environ 16 km depuis la sortie de la 55)

L'entrée du site est située 1,5 km avant le centre du village de St Mathieu du Parc.

Nous vous remercions de votre compréhension et de votre collaboration.

