



Synopsis

Après avoir fait vibrer la forteresse de Belem en l'an 1009 et la fabuleuse cité de Toirac l'année dernière le prestigieux Bal Pourpre sera tenu dans le Royaume d'Arganne cette année dans l'illustre palais d'Iliaca en Pamoisard.

Ce grand privilège a été accordé pour souligner de façon grandiose la magistrale victoire tactique des armées du Roi Todhoughen lors de la Bataille du Gouffre de Tolternoth. Comme à l'accoutumé et suivant le protocole établi pour la tenue de ce grand bal annuel tant attendu, les dignitaires et ambassadeurs des royaumes et cités avoisinantes y sont attendus avec leurs très nombreux invités de marque.

La fête y sera époustouflante avec de nombreux divertissements, jeux, musiques et tournois, sans oublier le gargantuesque banquet qui sera servi à tous les convives.

Chers aventuriers et aventurières nous vous attendons en grand nombre pour ce rendez-vous incontournable de l'univers de Bicolline. Venez masqués et parés de vos plus beaux atouts pour festoyer tous ensemble le retour tant attendu du printemps!



Tous les participants sur place se verront octroyer une *fiche de population*, qui permet d'interagir dans l'univers virtuel de Bicolline.





Musique et danse

Svarica : 20h30 à 21h30

Né autour du feu dans le campement de la Famille Cordelian, Svarica est l'incarnation de l'énergie des fêtes tziganes, fameuses depuis des années en Empire, en Andorre, en Arganne, en Ozame, et dans toutes les parties du monde que nous visitons au gré de nos voyages. La caravane de Svarica s'arrête maintenant au Bal Pourpre, à vous de répondre à l'appel de la musique! Opre Roma!



Les Murènes : 22h00 à 23h30

Les Murènes vous feront chanter et danser au son des airs inspirés lors de leurs nombreux voyages. À tous les amateurs de danse, soyez assurés qu'une fois de plus les Murènes vous tiendront en haleine jusqu'aux petites heures et vous feront danser jusqu'à votre dernier souffle!





La Valse Pourpre

L'année dernière, lors du grand bal organisé dans la cité de Toirac, un couple s'est distingué de façon unanime auprès des jurys lors de la Valse Pourpre. Il s'agit d'Antoine de Francoeur de Némésis et de son éblouissante cavalière, dame Gualéa. Comme le veut la tradition, les récipiendaires du Titre « couple de marque » ont été invités par l'hôte du bal de cette année pour remettre leur titre en jeu.

La première ronde de valse aura lieu devant la scène à 21h45 et tous les couples inscrits y sont attendus. La deuxième ronde, et finale, sera accessible au douze couples sélectionnés par le jury qui élira le « couple de marque » 1011 à l'issue de celle-ci.

Note : L'inscription et la remise de votre numéro de couple se fera au bureau des greffes de 16h00 à 18h00. Les douze couples sélectionnés pour la ronde finale y seront également affichés entre les deux rondes.

Le Grand Banquet d'Arganne

Les cuisines du roi, avec à leur tête l'équipe de *Méchoui Nord-Sud*, s'occuperont de combler votre appétit. Et pour mettre l'eau à la bouche, voici un aperçu du généreux menu : Émincé de poulet cari aux herbes fraîches, saucisses de bison aux poivres noirs, Pâtes au pistou, olives noires marinées, Taboulé du chef, salade aux 3 feuilles et ses clafoutis, salade 4 fèves aux poivrons frais et à la dijonnaise, légumes chauds au beurre, etc. Pain et beurre. Déserts et fruits.

Vous retrouverez le grand banquet dès 18h00.

Les Grillades de Minuit

Et lorsqu'aux heures tardives la faim vous revient, vous pourrez acheter grillades et autres tentations pour combler votre creux et apaiser les effets de l'alcool! Les grillades seront en vente au bar.

Les grillades seront disponibles dès 24h00.





La Maison de jeu Larochelle

C'est une chance et un véritable honneur que les convives du roi Tod 1^{er} auront cette année en jouant aux tables du Docteur Larochelle. En effet, la plus renommée des maisons de jeu a été sollicitée pour venir animer le Bal Pourpre en Arganne. La Maison Larochelle, ne se présente plus, bijoux convoité lors des grandes cours de notre monde, elle recevra petits et grands joueurs, parieurs et amateurs de roulettes autour de ces différentes tables de jeu.

Bien évidemment le Docteur Larochelle organisera personnellement, sur demande, des tables privées réservées à des nobles qui en ont les moyens. Le Jacquet Noir et le Poker de Soumess seront dirigés de mains de maîtres par son équipe de croupiers. Le bruit d'une somme vertigineuse qui se jouera à la « Table des Maîtres » après les douze coups de minuits circule déjà dans tout Pamoisard...

N'oubliez pas vos Solars, il se pourrait fort bien que cela soit le meilleur placement de votre histoire!

La maison de jeu ouvrira ses portes dès 17h00.

Les fines lames du Duché de Bicolline

Les épéistes, et semblables fines lames, pourront tenter de prouver leur statut de meilleur duelliste du Duché de Bicolline. Le vainqueur de ce respecté concours détiendra le titre de « Grand Escrimeur » du Duché de Bicolline et obtiendra une bourse de 100 solars. Les épées seront fournies par Bicolline.

Les qualifications commenceront dès l'ouverture du bal et se termineront à 18h00. Les quatre finalistes s'affronteront à 19h30. Sa majesté le Roi Tod 1^{er} assistera à la finale et remettra la bourse.





Tournoi des Francs Archers d'Ozame

Depuis plusieurs siècles, les tournois organisés par les Francs Archers d'Ozame sont un incontournable pour tous les adeptes du tir à l'arc. Ils nous font l'honneur d'être présent à Pamoisard. Les 3 meilleurs archers se mériteront les services de tirailleurs. De plus, le vainqueur remportera une bourse de 50 solars. *Les archers peuvent amener leur arc et flèches.*

Le tournoi des Francs Archers d'Ozame se tiendra de 18h00 à 19h30.

Enchères du Duché

L'équipe de William Dragonheart des Antiquaires de Pamoisard gère la grande vente aux enchères de cette soirée. Les enchères seront tenues dans une salle privée et celle-ci ne sera accessible qu'à ceux déboursant 1 solar. En plus des objets de collection présentés par les Antiquaires de Pamoisard, de nombreuses trouvailles de particuliers seront également mise en vente. Les soldes de plusieurs particuliers ayant soumis des objets en 1010, seront également réglés sur place.

Depuis plusieurs années, les Antiquaires ont eu la mauvaise surprise de voir leurs enchères devenir un bazar de marchandise sans contenu historique. Afin de remédier à ce problème les Antiquaires ont reçu le mandat de trier les objets historiques qui seront présentés aux enchères du Bal Pourpre cette année. Les places étant limités, la qualité, la rareté et l'historique des objets qui seront présentés cette année seront de très haut niveau.

Si vous désirez mettre un objet en vente aux enchères, vous avez jusqu'au mercredi 16 mars pour nous envoyer par courriel son descriptif avec photos, ou illustration, et le nom du personnage qui le vend. Vous serez avisé si votre objet est accepté ou non par courriel. Les objets acceptés doivent être amenés au comptoir des greffes avant 18h00.

Les Enchères du Duché seront présentées dans la grande salle, elles se feront en deux volets et débuteront dès 19h00.





La Table Royale

Le Roi Tod 1^{er} et sa cour se feront un plaisir de rencontrer et saluer les dignitaires des différentes régions du monde s'étant déplacés pour le Bal Pourpre. La Table du Roi Tod 1^{er} et des grands d'Arganne trônera dans la grande salle où les convives sont invités, s'ils le désirent, à laisser un présent au Roi comme le veut la bienséance.

La Délégation du Sultan

Suite aux événements malencontreux survenus au Pays des Sables, une délégation menée par le Grand Calife Hal Misbah de Jabba Hal a été envoyée sur place pour remettre un inestimable présent au Roi Tod 1^{er} dans le but d'entretenir de saines relations diplomatiques, malgré de fâcheux incidents.

La délégation profitera également de sa visite en Pamoisard pour rencontrer ses différents alliés et conclure les affaires en cour. Les tentes de son ambassade seront accessibles aux gens ayant des demandes pour sa Magnificence le Sultan Nakkan Ossan.

La Consultation Populaire en Dinant

Lors de la soirée tenue en Grossouvre au manoir de Salmarak, le Seigneur de Buy livra un discours remarquable emprunt de nostalgie et de rêve, mais qui livrait également un lourd constat de l'état du Royaume d'Andore et de son destin. Sachant fort bien que petites actions n'amènent que de petits changements, il lança et décida d'une grande action, en espérant qu'elle apportera le changement escompté : Une Consultation Populaire en Dinant sur l'avenir de sa province au sein d'Andore ou non.

Le Seigneur Richard

Le Seigneur Richard sera en Pamoisard pour conclure des transactions amorcées en Terre des Brumes avec des aventuriers. Il a réservé à cet effet une salle de négociation pour pouvoir discuter.





Le comptoir des greffes

Le comptoir des greffes est le seul endroit possible pour officialiser tout échange ou émission de titre. Les avoirs de la Grande Bataille 1010 y seront donnés ainsi que les revenus jeu associés au Bal Pourpre.

Les greffes seront disponibles de l'ouverture à 21h00.

Comité Jeu

Le bureau du comité jeu tiendra office près des greffes. Des membres du Comité Jeu y seront présent de 17h00 à 18h00 pour répondre à vos questions et remettre les enveloppes d'action non-valides.

Comptoir commercial et militaire

Les Compagnons de Lambertrand seront sur place pour gérer ses deux comptoirs. La vente et l'achat de différents lots à des prix suivant le marché sera disponible. C'est également auprès d'eux que vous pourrez former des unités militaires.

Le comptoir sera disponible de l'ouverture à 21h00.

Tentes et bannières

Lors du pré-montage, plusieurs endroits sont disponibles pour monter des tentes (tentes viking, yourte...). Ces tentes devront être montées lors des journées de pré-montage du jeudi 17 mars et vendredi 18 mars. Durant l'événement, ces espaces serviront de salons privés. Si vous disposez de tentes, écrivez-nous sans tarder à duche@bicolline.org.

L'Écho du Duché

L'Écho du Duché sera sur place et recrute déjà écrivain et messenger en vue de cet été. Si vous vous sentez à la hauteur de relayer nouvelles et anecdotes, l'Écho du Duché à assurément besoin de vous! Vous trouverez leur responsable au début de l'événement au bureau des Greffes.





Conseils et réunions

Pour accommoder les ambassadeurs et diplomates de chaque région, le Roi Tod 1^{er} leur a consenti deux salles de conseil. *Les réservations sont nécessaires et doivent être enregistrées auprès de Bicolline avant le 16 mars. Une salle est réservée pour une durée de 50 minutes, les convives doivent donc avoir quittés les lieux avant l'arrivée du prochain groupe.*

Horaire des salles

Grande Salle de Conseil (80 personnes)

16h00 – Disponible
17h00 – Disponible
18h00 – Disponible
19h00 – Enchères Premier Volet
20h00 – La Vraie Foi
21h00 – Consultation populaire de Dinant
22h00 – Enchères Deuxième Volet
23h00 – Le Seigneur Richard

Salle de Pourparlers (25 personnes)

16h00 – Disponible
17h00 – Disponible
18h00 – Disponible
19h00 – Disponible
20h00 – Chambre des Lords Argannais
21h00 – Grand Conseil d'Irendille
22h00 – Nasgaroth
23h00 – Tératos

Le cycle entre dans son avant-dernière année

Quatre calamités menacent de nouveau notre monde. Et ce cataclysme, qui va s'abattre sur nous, est entre vos mains. Cependant les effets d'une des calamités, « *Le Sacrifice* », ne sera connue que sur place. Les effets de toutes les calamités seront affichées à partir de 16h00 à l'entrée de la Salle des Songes.





La Salle des Songes

C'est à cet endroit que les « Urnes du Destin » sont conservées par les « Maîtres ». Chacun pourra venir déposer sa pierre dans l'urne de son choix, soit l'urne représentant la calamité dont il souhaite ne pas voir les effets se réaliser. *Toutes les personnes présentes se verront remettre une pierre permettant de voter. Une seule pierre par personne pourra être déposée dans l'urne de votre choix. L'urne ayant récoltée le moins de « pierres » verra sa calamité s'abattre sur notre monde.*

La Salle des Songes sera accessible de 17h00 à 19h00.

Rappel sur les calamités

- La calamité dont l'urne a reçu le moins de pierres prendra effet;
- En cas d'égalité lors du dépouillement des urnes, toutes les calamités concernées prendront effets;
- Les effets des calamités sont immédiats et seront résolus, lors de la saison Bal Pourpre 1011, avant toute autre action;
- Ces calamités ne sont pas concernées par les règles de la Syta.

Calamité de l'an 1011

La montée des océans

'Quand Noïsehoc tréssaille, les eaux sont en bataille.' Proverbe Castenzien

Toutes les terres se trouvant en bordure des mers ou des grands fleuves répertoriés sur la carte du monde de Bicolline sont affectées. Dans l'éventualité où aucun domaine n'est touché, la montée des eaux affectera 50 lieues en bordure des mers et des grands fleuves. *Toutes les terres, domaines ou autres, touchés par les eaux sont anéantit. L'économie y est détruite, les productions sont perdues, la population et les unités virtuelles y sont décimées, ainsi que l'ensemble des bâtiments, constructions, caches, repaires, navire en cale sèche, etc. Des raz-de-marée colossaux frappent tous les navires de notre monde, qui subissent 4 points de dommage à la structure, et détruisent la totalité des voiles de guerre et tous les bateaux de pêche.*





Portails dimensionnels

'Seul l'azimuté utilise un portail sans en connaître les soltifs. Et leurs lois dépassent à ce point notre muette, qu'ils semblent régis pas le chaos. Soyons frileux du jour où le monde de l'hippocampe sera exposé à de tels périls (Seul l'insensé utilise un portail sans y être parfaitement préparé. Et leurs lois dépassent à ce point notre entendement, qu'ils semblent régis par le chaos. Craignons le jour où notre monde sera exposé à de tels périls).'

- Sebbal, Explorateur Planaire

Des portails dimensionnels apparaîtront sur notre monde, l'exposant ainsi à d'autres univers et d'autres réalités.

Démence

'C'est de la crainte en l'inconnu que naît la réticence d'embrasser notre foi. Et mon mépris sur eux je crache en disant cela, mais si toutes ces larves savaient la jouissance de s'abandonner pleinement à l'absolu, les légions du Grand Ténébreux seraient aussi vastes que le ciel et ses étoiles.'

- Un disciple de Tératos

La peur engendre démence et folie chez les plus faibles d'esprits en les poussant aux pires aberrations.

Effets : 1 province sur 3 se verra touchée par ce terrible fléau (les provinces citées seront tirées au hasard par les « Maîtres » lors du Bal Pourpre. Notez que les cités peuvent également être touchées par le tirage). Cette démence affecte les revenus seigneuriaux et régionaux (50% des contributions monétaires et paysannes sont perdues).

Chaque fiche de population domiciliée sur la terre d'un domaine générera 1 unité de déments (milice), qui frappera le domaine avec rage. Dans l'ordre, les déments s'attaqueront d'abord aux défenses de ce domaine, ensuite à ses paysans, puis ses productions, ses produits transformés et, enfin, à ses bâtiments. Les déments excédents continueront de sévir dans la province jusqu'à élimination. Les attaques de déments se feront dans l'ordre





d'initiative normale, soit après les renforts de milices. L'excédent de déments de chaque province sera pris en compte (page des provinces), et devra être éliminé par des unités militaires pour que les revenus normaux de la province et de la région soient retrouvés. Notez qu'advenant l'application de cette calamité, le premier 50 % des revenus est automatiquement perdu.

Le Sacrifice

Les détails de cette calamité ne seront connus que sur place.

Informations générales

Pour nous rejoindre :

Courriel : duche@bicolline.org

Téléphone : 819-532-1074

Adresse postale : Duché de Bicolline, 1440 chemin principal, St-Mathieu-du-Parc, PQ, G0X 1N0.

Au Plaisir

L'équipe du Duché de Bicolline.

