

# Épisode 1

	Total des points	Objectifs Cérémoniaux				Objectifs Fixes											
		1	2	3	4	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
<b>Althing</b>	<b>7</b>	√	√	√	-	-	-	√	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<b>Cercle</b>	<b>14</b>	√	√	√	√	-	-	-	-	-	-	-	-	-	√	-	√
<b>Gorghor</b>	<b>7</b>	√	√	√	-	-	-	-	-	-	-	-	√	-	-	-	-
<b>Noïsehoc</b>	<b>8</b>	√	√	√	-	-	-	-	-	-	-	-	-	√	-	√	-
<b>Solara</b>	<b>6</b>	√	√	√	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<b>Tératos</b>	<b>8</b>	√	√	√	-	-	√	-	√	-	-	-	-	-	-	-	-
<b>Vraie Foi</b>	<b>8</b>	√	√	√	-	-	-	-	-	√	-	√	-	-	-	-	-

Notes :

- L'objectif cérémonial numéro 1 (cérémonie de prosternation) vaut : 1 point possible par groupe
- L'objectif cérémonial numéro 2 (1<sup>er</sup> Appel du Pellerin) vaut : 2 points possibles par groupe
- L'objectif cérémonial numéro 3 (2<sup>e</sup> Appel du Pellerin) vaut : 3 points possibles par groupe
- L'objectif cérémonial numéro 4 (Dernier Appel du Pellerin) vaut : 6 points possibles pour un seul groupe
- Les objectifs fixes (mats de position) valent : 1 point chacun

Cet épisode peut donc donner un maximum de :

- 60 points (à 7 Fronts) – 54 points (à 6 Fronts) – 48 points (à 5 Fronts)
- 42 points (à 4 Fronts) – 36 points (à 3 Fronts) – 30 points (à 2 Fronts)
- 24 points pour un seul Front

## Épisode 2

	Total des points	Objectif cérémonial	Objectifs Fixes								Objectif de temps
		Temps de la relique	1 en jeu	1 à la fin	2 en jeu	2 à la fin	3 en jeu	3 à la fin	4 en jeu	4 à la fin	Temps sur la boîte à temps
<b>Althing</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	-	-	-	-	-	-	√	√	<b>0h00</b>
<b>Cercle</b>	<b>9</b>	<b>2</b>	√	-	-	-	-	-	-	-	<b>1h13</b>
<b>Gorghor</b>	<b>2</b>	-	-	-	√	-	√	-	-	-	<b>0h04</b>
<b>Noïsehoc</b>	<b>1</b>	-	-	√	-	-	-	-	-	-	<b>1h07</b>
<b>Solara</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	-	-	-	-	-	-	-	-	<b>0h07</b>
<b>Tératos</b>	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	<b>0h18</b>
<b>Vraie Foi</b>	<b>6</b>	<b>4 Fin</b>	-	-	-	√	-	√	-	-	<b>0h18</b>

Notes :

- L'objectif d'épisode (nature des deux nouvelles calamités et annulation d'une) sera attribué au front ayant le plus de points de victoire durant le 2<sup>e</sup> épisode
- L'objectif cérémonial est de placer la relique sur l'autel des gardiens, il vaut :
 

1 point par tranche de 10 minutes (max de 7)
4 points pour avoir sa relique sur l'autel à la fin
- Les objectifs fixes (mats de position) donnent deux fois leur point, ils valent :
 

1 point chacun pendant l'épisode et 1 à la fin
--
- L'objectif de temps (boîte à temps) vaut :
 

6 points au front ayant le plus de temps à la fin
---

Cet épisode peut donc donner un maximum de 25 points répartis entre les différents Fronts.

## Épisode 3

	Total des points de la Bataille	Total des points de l'épisode	Objectif d'épisode Nombre de bâtons de prêtre capturés	Objectifs Fixes											
				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
<b>Althing</b>	<b>19</b>	<b>8</b>	-	√	-	√	-	√	-	√	-	-	-	-	-
<b>Cercle</b>	<b>23</b>	-	<b>2</b>	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<b>Gorghor</b>	<b>11</b>	<b>2</b>	-	-	-	-	-	-	√	-	-	-	-	-	-
<b>Noïsehoc</b>	<b>11</b>	<b>2</b>	-	-	√	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<b>Solara</b>	<b>7</b>	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<b>Tératos</b>	<b>20</b>	<b>12</b>	<b>2</b>	-	-	-	√	-	-	-	√	√	√	√	√
<b>Vraie Foi</b>	<b>14</b>	-	<b>2</b>	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Notes :

- La croyance ayant cumulée le plus de points lors des trois épisodes gagne la Grande Bataille.
- L'objectif d'épisode (consacrer son bâton de croyance) est gagné par le Front ayant capturé le plus de bâtons. En cas d'égalité se référer aux points de l'épisode.
- Les objectifs fixes (mats de position) valent : 2 points chacun à la fin de l'épisode

Cet épisode peut donc donner un maximum de 24 points répartis entre les différents Fronts.