



## Lune Rouge – Objectifs

Samedi 31 juillet 2004, au Duché de Bicolline

### La cérémonie de la Lune Rouge

Tous les clans entrent en cérémonie à la tombée de la nuit. Cette cérémonie est primordiale pour que les chamanes y puisent force et énergie. Au son des tambours, tout le clan dansera et honorera ses divinités au travers de dons et d'offrandes devant le chef de clan. Celui-ci mettra fin à la cérémonie, une fois que l'énergie accumulée par les chamanes sera suffisante et il leur remettra leur bâton respectif. Le clan sera dès lors prêt pour la plus longue nuit de guerre que les territoires de l'oubli ont connu depuis bien longtemps.

### Objectifs

Chaque objectif rapportera au lever du soleil un certain nombre de points aux clans les ayant atteints. En voici la description.

#### *Mo'ra'Ka' : La pourfendeuse*

Crainte et vénérée de tous elle incarne la puissance absolue. Le clan qui la possède la garde sur un autel spécialement érigé pour elle.

- La *Pourfendeuse* : Lame bleutée la nuit de pleine Lune, elle tue en un seul coup n'importe quelle créature goblinoïde ou orc y compris les Trolls. Les armures sont ignorées mais les coups peuvent être parés à l'aide d'une arme ou d'un bouclier. Sur les humains elle reste une épée ordinaire.
- Si elle est volée, à un autre clan orc ou reprise aux aventuriers, elle doit obligatoirement être ramenée au plus vite sur l'autel du clan l'ayant dérobée. (*Ceci est un point de règle*).
- Elle peut bien sûr être utilisée pour la défense du camp, mais doit être remise aussitôt le calme revenu sur son autel.
- Lors de son déplacement elle n'est jamais dissimulée.
- Le clan qui la possède au petit matin pourra la garder. [5 points].

#### *Le Totem des Anciens*

Plusieurs de ces totems existent dans les différentes régions des territoires de l'oubli. Les croyances ancestrales orcs veulent que le clan dont le dessin se trouve au sommet du totem dominera tous ceux de la région.

- Chaque tribu aura ses peintures de clan (*couleurs différentes pour chaque clan*).
- Le clan qui, au petit matin, aura son dessin plus haut que celui des autres aura gagné le respect des tribus. [3 points].



## Lune Rouge – Objectifs

Samedi 31 juillet 2004, au Duché de Bicolline

### *Les colliers de chef*

Chaque chef arbore fièrement son collier de clan. Se le faire voler est la honte absolue. Tout orc ou goblin volant le collier d'un chef ennemi doit obligatoirement le remettre à son chef de clan, qui le portera fièrement.

- Si le chef de clan n'est pas avec vous lors du vol, vous devez aller l'attendre à votre campement jusqu'à ce qu'il vienne le chercher. (*Point de règle*).
- Les colliers peuvent évidemment être volés et revolés jusqu'au petit matin.
- Chaque collier en possession d'un chef au petit matin rapporte [1 point].
- Chaque chef de clan fournit et fait son collier. Le collier représente la fierté du clan, il est voyant et est unique au sein de chaque clan.

### *La marmite du Chamane*

Les chamanes orcs sont en constante lutte pour connaître les secrets de leur rivaux. Ils envoient régulièrement en mission leurs gobelins pour ramener des échantillons des potions que les autres chamanes concoctent dans leurs marmites.

- Chaque clan aura 5 fioles vides au début de la Lune Rouge.
- Chaque campement aura une marmite avec un liquide de couleur différente qu'il devra protéger des curieux.
- Au petit matin, chaque fiole remplie avec une potion provenant d'un clan différent rapporte [1 point].
- Note : Une fiole peut être interceptée en cours de route. Elle peut être vidée, mais ni volée, ni détruite.
- Les fioles pleines sont ramenées au camp et déposées dans une boîte « hors-jeu » au sein du camp et ne peuvent plus être reprises, ni vidées.

### *Le Grigri sacré*

Chaque clan vénère une divinité représentée au travers d'un objet. Ils y sont attachés et très superstitieux.

Le Grigri du clan est fixé sur un bâton de lune se trouvant au centre du camp et diffusant une lumière orange.

- Le Grigri du clan Bormak est un rat, celui des Arakanes une araignée, celui du Marais un crapaud, celui du clan Noir un collier d'os, celui de Zardok une tête de Troll et celui des Gobelins Rouges un chapelet de piments rouges.
- Le vol d'un Grigri se fait en le détachant du bâton de lune. [1 point]
- Il est ramené dans la boîte « hors-jeu » du camp et ne peut plus être repris.

### *Les troupes impériales : Le contingent d'Eldarnoth*

- Une fois en possession de la Pourfendeuse, ils devront la ramener à un point connu d'eux seuls.
- Ce point de sortie leur sera remis au début du jeu.